

EAC

SunSure SS 1001-MINI

Компьютеризированная вышивальная машина

Инструкция по эксплуатации

Содержание

Глава 1 Введение	5
1.1. Меры предосторожности	5
1.2. Технические характеристики	7
1.3. Сведения о конструкции и назначении	7
Глава 2 Панель управления	8
Глава 3 Основной рабочий интерфейс.....	9
3.1. Описание основного экрана интерфейса	9
3.2. Описание значков главного меню	9
Глава 4 Выполнение процесса вышивки и доступные функции	14
4.1. Ввод дизайна и статусы вышивки	14
4.2. Загрузка и выбор дизайна	15
4.2.1. Перенос дизайна с USB в память машины.....	15
4.2.2. Выбор дизайна	16
4.3. Настройка режима изменения цвета и порядка	17
4.3.1. Настройка режима изменения цвета	17
4.3.2. Установка порядка изменения цвета	18
4.4. Установка начальной точки дизайна	19
4.5. Подтверждение дизайна	20
4.6. Обрыв нити, возврат и исправление	20
4.6.1. Управление головой машины	20
4.6.2. Обнаружение обрыва нити	20
4.6.3. Возврат	21
4.6.4. Исправление	21
4.7. Реализация настроек вышивки	21
Глава 5 Установка параметров вышивки	23
Глава 6 Вращение главного вала	27
6.1. Операция вращения главного вала.....	27
6.2. Операция опускания главного вала	27

Глава 7 Нормальная вышивка и холостой ход.....	29
7.1. Соотношение нормальной вышивки и холостого хода	29
7.2. Низкая скорость холостого хода	29
7.3. Высокая скорость холостого хода	29
7.4. Положение холостого хода	30
7.5. Окончание быстрого/медленного холостого хода	30
Глава 8 Операции смены цвета	31
Глава 9 Операция перемещения рамы	32
9.1. Ручное перемещение рамы	32
9.2. Возврат рамы к последнему стежку	32
9.3. Возврат к началу	33
9.4. Настройка положения рамы	33
9.5. Возобновление исходного положения рамы	34
9.6. Настройка точки смещения	35
9.7. Сохранить настройки начальной точки	37
9.8. Восстановление исходных настроек	37
9.9. Перемещение рамы вдоль границы дизайна	37
9.10. Автоматический поиск начальной точки	37
9.11. Открыть устройство крепления верхней нити	38
Глава 10 Параметры скорости	39
10.1. Max RPM/Min RPM	39
10.2. Установка RPM	40
10.3. Блокировка главного вала при остановке.....	41
10.4. Основные параметры главного вала	41
Глава 11 Пользовательские параметры	42
11.1. Параметры вышивания по умолчанию	42
11.2. Параметры обрыва нити по умолчанию	43
11.3. Параметры рамы.....	44
11.4. Параметры обрезки.....	44
Глава 12 Управление дизайнами в памяти.....	46
12.1. Выбор дизайна.....	46
12.2. Просмотр дизайна в памяти	46
12.3. Дублирование дизайна	47
12.5. Удаление дизайна	48

12.6. Разделение дизайна	48
12.7. Объединение дизайнов	49
12.8. Создание комбинации дизайнов.....	50
12.9. Удаление всех дизайнов из памяти	53
12.10. Чтение дизайнов с USB	53
12.11. Сохранение дизайнов на USB	54
Глава 13 Управление специальными дизайнами	56
13.1. Преобразование в высокоскоростной дизайн	56
13.2. Составить комбинированный шаблон	57
13.3. Составить рисунок вышивки	58
13.4. Создание контур из дизайна	59
13.5. Создание границы из дизайна	51
Глава 14 Операции по вышивке букв.....	62
14.1. Создание шаблонов букв.....	62
14.2. Интерфейс редактирования ввода символов	63
14.3. Интерфейс символов	64
Глава 15 Циклическая вышивка	67
Глава 16 Выбор языка системы	68
Приложение 1. Возможные неполадки	69
Приложение 2. Требования к условиям эксплуатации	70
Приложение 3. Тара и упаковка.....	73
Приложение 4. Вывод из эксплуатации	74

Спасибо за то, что выбрали компьютеризированную вышивальную машину нашего бренда!

Данная система способна выполнить все поставленные Вами задачи. Позволяет выполнять вышивку как на тонких, так и на плотных материалах, а также позволяет выполнять 3D-вышивку! Внимательно изучите данное Руководство перед началом работы с машиной, это позволит избежать ошибок и травм в процессе эксплуатации.

Данное Руководство должно находиться в свободном доступе.

Глава 1. Введение

1.1. Меры предосторожности

Неквалифицированному персоналу запрещено производить техническое обслуживание, чтобы исключить риск поломки оборудования и травм персонала.

Блок управления машиной находится под высоким напряжением в процессе эксплуатации машины, запрещено открывать защитные крышки в процессе эксплуатации машины.

Для ремонта машины используйте только оригинальные запасные части.

При необходимости выполнить обслуживание электрической схемы машины необходимо отключить питание и подождать 5 минут, чтобы разрядились конденсаторы. Только после этих действий можно приступить к обслуживанию машины.

Запрещено накрывать блок управления в процессе эксплуатации машины, это снижает воздухообмен и ухудшает теплообмен. В процессе эксплуатации машины следите, чтобы воздушный фильтр содержался в чистоте.

Запрещено вносить изменения в конструкцию машины, это приведет к снятию машины с гарантии!

Внимание!







Если необходимо открыть крышку блока управления, то это запрещено делать, когда машина включена. Отключите питание машины, подождите 5 минут, только после этого можно открывать защитную крышку!





Запрещено!

В процессе работы машины запрещено дотрагиваться до подвижных узлов машины и элементов управления машиной. Данные действия могут привести к травмам оператора.

Запрещено!

Запрещено эксплуатировать машину в помещениях с высокой запыленностью.

 Опасность!	Во время выполнения операций нельзя открывать мотор машины. Высокое напряжение может быть опасно. Вращающиеся части могут нанести урон.
 Запрещение!	Берегите машину от влажности, ядовитого газа, воды, и пыли.
 Запрещение!	Берегите машину от вибрации, которая может ее повредить.
 Внимание!	Не используйте жесткие и твердые предметы для нажатия на ЖК-монитор и кнопки.
 Внимание!	Не держитесь за кабель при работе. Старайтесь не повредить изоляцию кабеля. Убедитесь, что изгибы кабеля хорошо защищены.
 Внимание!	Перегрузка может вызвать серьезный сбой. Пожалуйста, загрузитесь согласно инструкции.
 Внимание!	Не закрывайте вентиляционное отверстие.
 Внимание!	Убедитесь, что машина установлена правильно. Если машина простаивает больше, чем 2-3 дня, проверьте ее перед запуском.
 Внимание!	Если машина простаивает больше, чем два-три дня, включите ее.
 Внимание!	Смежный кабель и силовой кабель машины должны быть разделены.
 Запрещение!	Не включайте машину в перегруженный разъем. Убедитесь в стабильности электрического напряжения.

 Запрещение!	Не касайтесь двигающихся частей машины.
 Внимание!	При повреждении цепи питания обратитесь к специалисту.
 Внимание!	Отказ работы при несоблюдении мировых электронных Стандартов.
 Внимание!	Просьба соблюдать все предупреждения и требования безопасности для сохранения жизни.

1.2. Технические характеристики

Тип машины	Автомат
Скорость	600 - 1000 ст/мин
Длина стежка	0,1~12,7 мм
Рабочее поле	320x240 мм
Монитор	7 дюймов
Потребляемая мощность	110 Вт
Память	100 000 000 стежков

Информация о модели указана на информационной табличке, находящейся на корпусе оборудования.

1.3. Сведения о конструкции и назначении

Вышивальная одноголовочная машина SunSure SS 1201-MINI, 12-ти игольная, предназначена для выполнения вышивки на различных видах готовых изделий (футболках, толстовках и т.п.), элементах кроя и головных уборах (шапках, бейсболках).

Перед использованием:

1. Заправьте в машину масло. Не работайте на несмазанной машине.
2. После сборки машины проверьте, в какую сторону вращается двигатель. Если вращение идет в неправильном направлении, то нужно отключить питание и выполнить фазировку.
3. Не используйте полную мощность мотора в первый месяц эксплуатации. Рекомендуемая скорость эксплуатации в первый месяц активного использования машины 600 об/мин.

Меры предосторожности:

1. Будьте осторожны при выполнении операций в области иглы.

2. Не держите нитки в руках во время работы машины.
3. Убедитесь, что машина выключена перед тем, как производить замену иглы, ниток или производить настройку машины.
4. Выключайте питания машины после завершения работы или когда Оператор отходит от нее.
5. Будьте осторожны при работе в области маховика, при включенной машине.
6. Не работайте на машине, при поломке защиты пальцев на иглы, и кожуха ремня двигателя.
7. Не производите чистку машины агрессивными моющими средствами.

Глава 2. Панель управления

Панель управления (монитор) представлена на фото:



1. Сенсорный экран

Сенсорный экран упрощает процесс работы на вышивальной машине, а также делает интерфейс более понятным пользователю. Для того, чтобы продлить срок службы панели и сохранить ее производительность, пожалуйста, не давите слишком сильно на экране во время работы. Не используйте острые или твердые инструменты, чтобы нажать на экран.

2. Клавиши управления

На сенсорном экране находятся клавиши:

- управления вышивкой;
- настройки параметров вышивки.

3. USB порт

Порт находится на мониторе сбоку, с правой стороны. Используется для подключения съемных USB дисков.

Внимание! Не применяйте силу, если диск не входит в разъем, возможно, он вставлен неправильно, применяя силу, вы можете сломать диск. Пожалуйста, обратите внимание на направление для подключения.

Не извлекайте диск USB, когда система загружает данные или записывает данные на диск. Если диск USB вытащили или отключили питание во время ввода / вывода данных, данные могут быть потеряны. В этом случае, пожалуйста, проверьте целостность данных на диске USB.

Внимание! Если диск USB извлекли в процессе инициализации, диск USB может быть поврежден.

4. Клавиша включения

В случае возникновения аварийной ситуации либо при необходимости прервать вышивку, нажмите данную кнопку. Кнопка находится на мониторе.


Глава 3. Основной рабочий интерфейс

3.1. Описание основного экрана интерфейса

Интерфейс вышивальной машины разработан таким образом, чтобы быть максимально понятным для оператора.














3.2. Описание значков главного меню

1		Состояние сетевого подключения	Потеря связи, подключение, успешное подключение
---	---	--------------------------------	---

2		Циклическая вышивка	Циклическая вышивка в настоящее время используется / не используется
3		Позиция главного вала	Данный значок показывает положение главного вала правильное / неправильное. Для правильного положения вала нажмите иконку «100»
4		Освещение	Освещение включить / выключить
5		Текущее системное время	Этот значок показывает текущее системное время. Нажмите его, чтобы изменить системное время
6		Процент прогресса вышивки	Этот значок показывает степень готовности вышивки в данный момент
7		Скорость вращения главного вала	Цифры над этим значком указывают фактическую скорость работы главного вала, а цифры ниже показывают, что максимальная скорость работы главного вала составляет максимум 1000 об /мин. Во время фактического процесса вышивания скорость будет автоматически переключаться в соответствии с различной длиной стежка / частью рисунка
8		Номер действующей иглы	Если изменение цвета происходит неправильно, вместо номера иглы будет стоять «?». В таком случае продолжение вышивки невозможно, пока не будет проставлен номер иглы
9		Порядок смены цветов	«0012» означает, что текущий цвет соответствует 12-му цвету. Это значение увеличивается с количеством изменений цвета. Нажмите данный значок, введите и выберите пункт «Установить все цвета», который поможет установить порядок цвета вышивки рисунка
10		Дисплей	Отображение текущей информации о вышитых рисунках, включая номер рисунка, название рисунка, текущее и общее количество смены цвета, текущее и общее количество игл и т.д.
11		Отображение	После остановки машины нажмите

		смещения по X, Y относительно начала рисунка в мм	 , чтобы очистить значения X и Y
12		Настройки скорости	Нажмите на этот значок, чтобы войти в настройки скорости, нажмите «+» или «-», чтобы изменить значение максимальной скорости шитья
13		Нормальная вышивка / Низкоскоростной холостой ход / Высокая скорость холостого хода	Нажмите этот значок, чтобы переключить состояние хода
14		Дизайны в памяти машины	Нажмите этот значок, чтобы войти в меню памяти дизайнов
15		Ручная смена цвета	Нажмите этот значок, чтобы войти в меню ручного изменения цвета
16		Значок следующего меню	Нажмите этот значок, чтобы войти в следующий раздел меню
17		Настройки	Нажмите этот значок, чтобы войти в меню настроек
18		Режимы смены цвета/начала вышивки	Автоматическая смена цвета, автоматический старт; автоматическая смена цвета, ручной старт; ручная смена цвета, ручной старт. Для изменения значения нажмите на этот значок
19		Режим подготовки к вышивке / режим вышивки	Когда машина находится в состоянии подготовки  , пользователь может выполнять подготовительную работу по вышивке, такую как: выбор рисунка, настройка параметра масштаба, настройка параметров повторения и так далее. Нажмите эту клавишу для подтверждения, и машина перейдет из состояния готовности к вышивке в состояние подтверждения вышивания 
20		Статус временной вышивки	В процессе трассировки машина автоматически переходит в режим временной вышивки. После завершения операции вышивания вокруг рисунка и

			повторного нажатия значка  система выполняет обычную операцию подтверждения вышивания
21		Длительная операция	Нажмите на этот значок, чтобы войти в режим вращения главного вала
22		Обрезка нити	Нажмите этот значок, чтобы совершить принудительную обрезку нити
23		Ручное перемещение рамы	Рама будет двигаться вместе с клавишами направления
24		Низкоскоростное / Высокоскоростное перемещение рамы	Нажмите на этот значок для изменения скорости перемещения рамы
25		Старт	Во время статуса подтверждения вышивания нажмите этот значок, чтобы начать вышивание
26		Стоп	Во время статуса подтверждения вышивания нажмите этот значок, чтобы остановить вышивание
27		Возврат к начальной точке	Нажмите этот значок, и система автоматически переместит раму в нулевую точку в соответствии с настройкой
28		Трассировка	Эта функция предназначена для перемещения рамы по внешнему контуру дизайна, чтобы проверить, не превышает ли его размер допустимые пределы
29		Сохранить начальную точку	Эта функция сохраняет текущую позицию машины в качестве начальной точки текущего дизайна вышивки
30		Возврат к начальной точке	Если начальная позиция текущего рисунка сохранена до вышивания текущего рисунка, нажмите этот значок, чтобы вернуться к сохраненному положению, чтобы упростить вышивание того же рисунка еще раз
31		Настройка пальцев	Нажмите на этот значок, чтобы войти в меню операции установки пальцев
32		Режим одиночного выбора	Режим одиночного выбора, только один шаблон может быть выбран за один раз
33		Режим множественного	Режим множественного выбора, несколько шаблонов могут быть выбраны

		выбора	одновременно
34		Режим полного выбора	Выбрать все шаблоны в текущем каталоге одновременно
35		Операция сортировки по шаблону	Нажмите, чтобы отсортировать шаблоны в текущем каталоге по-разному
36		Отображать / информация о дизайне	Нажмите этот значок, чтобы отобразить выбранный дизайн в полноэкранном режиме. Нажмите этот значок в каталоге USB-диска, чтобы отобразить основную информацию о дизайне на текущем выбранном USB-диске
37		Операции с USB-дисками	Нажмите этот значок для совершения операций, связанных с USB-диском
38		Удалить каталог	Удалить каталог с USB-накопителя
39		Новый каталог	Создать новый каталог на USB-накопителе
40		Возврат	Вернуться к предыдущему каталогу
41		Ввод с USB-накопителя в память	Нажмите этот значок для ввода рисунков с USB-накопителя в память
42		Вывод из памяти на USB-накопитель	Нажмите этот значок для вывода рисунков из памяти на USB-накопитель
43		Текст	Нажмите этот значок, чтобы войти в интерфейс создания и вышивания буквенных символов
44		Выбрать дизайн	Выберите дизайн из памяти, затем нажмите этот значок, чтобы подтвердить данный дизайн для вышивания

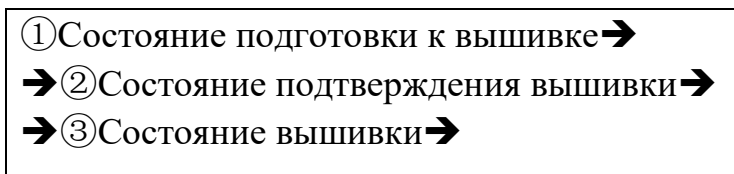
Глава 4. Выполнение процесса вышивки и доступные функции

4.1. Ввод дизайна и статусы вышивки

Для вышивки дизайна его необходимо загрузить в память машины в одном из доступных форматов. Машина поддерживает дизайны вышивок, сохраненных в таких форматах, как: TAJIMA DSB, TAJIMA DST, BARUDAN FDR, BARUDAN FDRIII, а так же другие.

Пользователь должен загрузить дизайн вышивки в память машины посредством USB-диска.

Операционная система машины имеет следующие три рабочих состояния:




1. Состояние подготовки к вышивке


Процесс подготовки ввода или выбора рисунков вышивания и установки различных параметров вышивки и предварительной вышивки. В правом нижнем углу экрана

основных функций отображается значок . В этом состоянии операция «Старт» или «Стоп» невозможна.


2. Состояние подтверждения вышивки

Выберите «Дизайн вышивания» на экране и установите необходимые параметры

управления вышивкой и параметры вышивания, затем нажмите , чтобы подтвердить вышивание. Когда вышивка подтверждена, в правом нижнем углу экрана

основных функций отображается символ . Нажмите значок «Пуск» в этом состоянии, машина начнет вышивание с текущей позиции.

3. Состояние вышивки

Когда в правом нижнем углу экрана основных функций отображается значок , нажмите значок «Пуск». Машина перейдет в рабочее состояние, а на экране основных функций отобразится состояние вышивки в реальном времени.

4. Стандартный процесс вышивки

Загрузка дизайна →

Выбор дизайна →

Установка параметров вышивки →

Подтверждение вышивки →

Старт вышивки →



Окончание вышивки


4.2. Загрузка и выбор дизайна


4.2.1. Перенос дизайна с USB в память машины

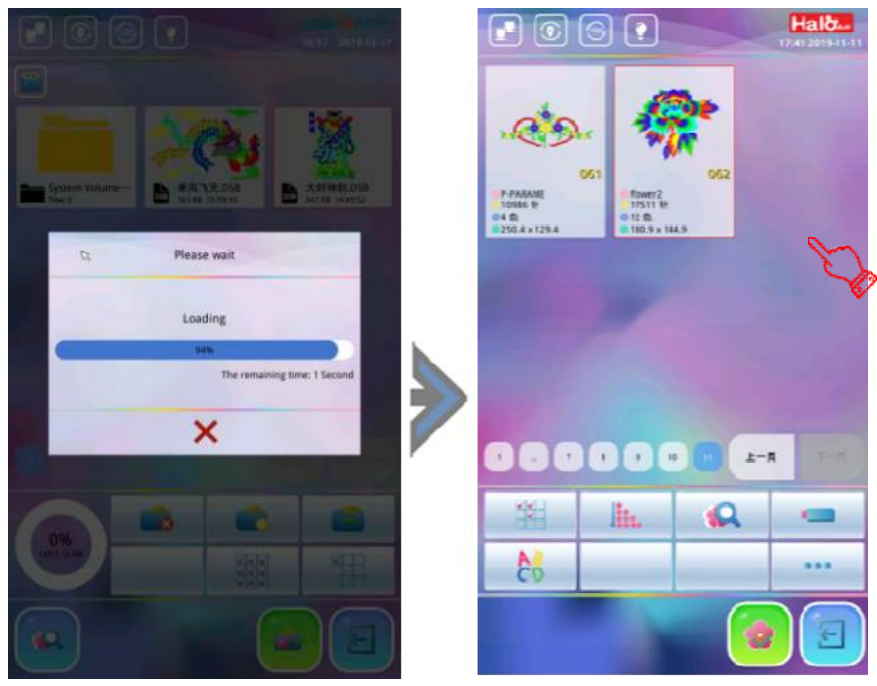
При вводе или выводе шаблона через USB-диск обратите внимание на направление входа USB-диска. Не прилагайте усилий, если направление вставки неправильное. При чтении или записи на USB-накопитель не вытаскивайте USB-накопитель, чтобы не повредить USB-накопитель и данные.

1. Вставьте USB-накопитель с дизайном в правую часть операционного блока.

2. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна», и нажмите . Система прочитает информацию о дизайне в корневом каталоге USB –накопителя.

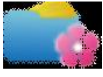

Выберите дизайн, который необходимо ввести, затем нажмите .

3. После нажатия значка  появится интерфейс «Ввести номер шаблона», и система автоматически назначит наименьший доступный номер шаблона. Нажмите «Enter», если вы не изменяете его, и система сохранит номер шаблона, выбранный по умолчанию. Если вам нужно изменить номер шаблона, используйте значок номера для ввода требуемого номера и нажмите «Enter» для подтверждения.





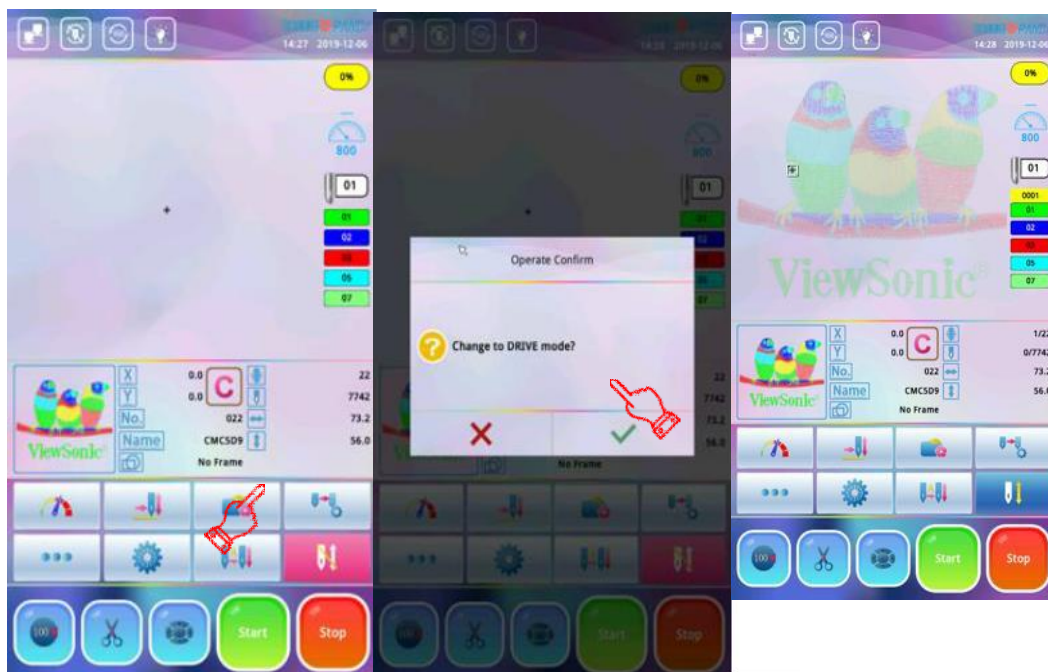
4. Дождитесь завершения ввода дизайна. Экран остается в окне работы флэш-накопителя USB. Если вы хотите продолжить разработку шаблонов ввода, повторите описанные выше шаги.

4.2.2. Выбор дизайна

1. Нажмите значок , чтобы войти в «Меню памяти дизайна», выберите дизайн, который нужно вышить, затем нажмите  для подтверждения.







2. Появится окно интерфейса «Настройка параметров проектирования», если вы вышиваете в соответствии с параметрами по умолчанию, нажмите  для подтверждения. Чтобы изменить параметр, нажмите непосредственно на него. После изменения всех параметров, которые необходимо изменить, нажмите значок , и система автоматически сохранит выбранные параметры и вернется к главному экрану. В этот момент на информационной панели дизайна отображается номер выбранного дизайна, имя дизайна, номера изменения цвета, общее количество стежков, а также отображается значение границ дизайна. Подтверждение вышивания должно быть выполнено для начала вышивания.





4.3. Настройка режима изменения цвета и порядка

4.3.1. Настройка режима изменения цвета

Нажмите значок  на главном экране, чтобы войти в меню изменения цвета. Доступны следующие режимы работы:




Режим 1.  - Ручная смена цвета, Ручной старт. Перед началом вышивания нажмите значок , чтобы войти в окно ручного изменения цвета, нажмите значок с цифрой внизу экрана, чтобы ввести номера игл, и нажмите значок «Пуск», чтобы начать вышивание. Когда происходит изменение цвета, машина останавливается автоматически. Нажмите , чтобы изменить номер иглы в порядке изменения цвета, пользователь может выбрать новый номер иглы в нижней части экрана, а затем нажать значок «Пуск», чтобы снова начать вышивание.



Режим 2.  - Автоматическая смена цвета, Ручной старт. Сначала следует установить порядок смены цвета, если машина находится в режиме автоматической смены цвета, затем нажмите значок «Пуск», чтобы начать вышивание. Машина меняет цвет перед вышивкой в соответствии с номерами игл, установленными в порядке изменения цвета. Если во время вышивания происходит смена цвета, машина автоматически изменит номер иглы в соответствии с установленным порядком и остановится, пока оператор не нажмет значок «Пуск».

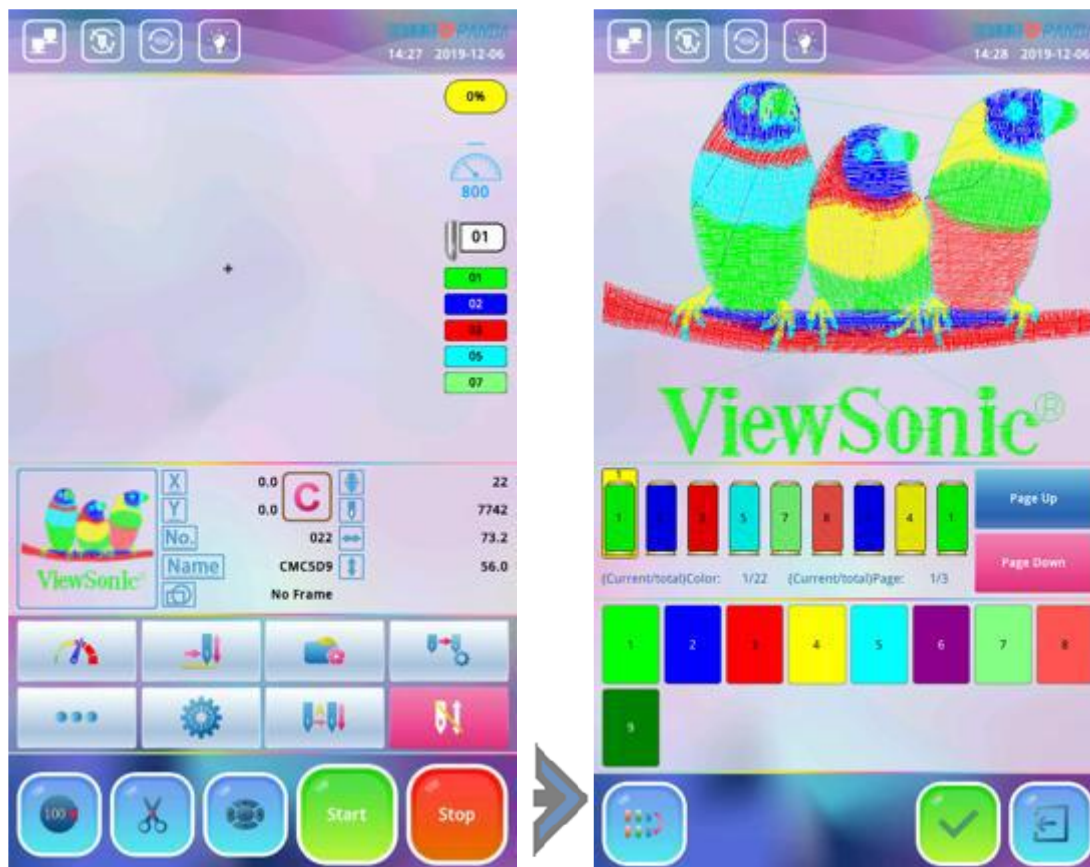
Режим 3.  - Автоматическая смена цвета, Автоматический старт. Если во время вышивания происходит смена цвета, машина автоматически переключается на указанную иглу в соответствии с заданным порядком и снова начинает вышивание. Если машина настроена на автоматическое изменение цвета, необходимо установить порядок изменения цвета, и оператор должен подтвердить вышивку до начала вышивания.


4.3.2. Установка порядка изменения цвета

Порядок автоматического изменения цвета - это последовательность смены игл. Максимальное количество смен цвета составляет 3000 раз.





1. В состоянии отсутствия подтверждения вышивки  нажмите значок , чтобы войти в окно «Настройка изменения цвета рисунка». Используйте значок с цифрой ниже, чтобы ввести необходимый номер иглы для изменения цвета по порядку, затем нажмите  для подтверждения. Например, если вы вводите «1, 2, 3» и нажимаете


значок , порядок смены цвета повторяется: 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3. После установки нажмите , система автоматически сохранит текущий порядок цветов.

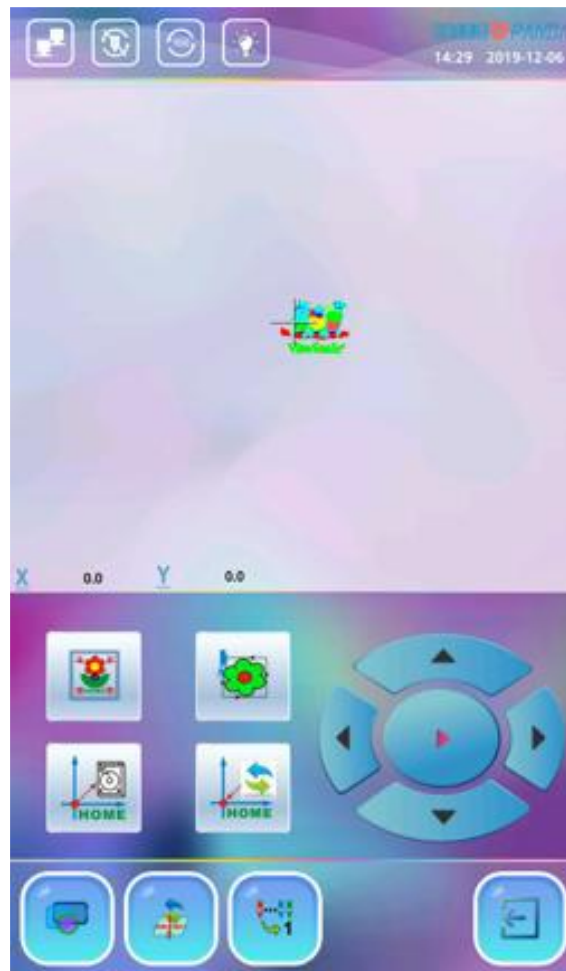


2. Если вы хотите изменить установленный порядок цветов, нажмите соответствующий значок положения иглы, которую необходимо изменить, или нажмите «Предыдущая страница» и «Следующая страница» для поиска, затем нажмите значок положения иглы, который необходимо изменить. После редактирования работы нажмите  для подтверждения, и система сохранит измененный порядок цветов.




4.4. Установка начальной точки дизайна

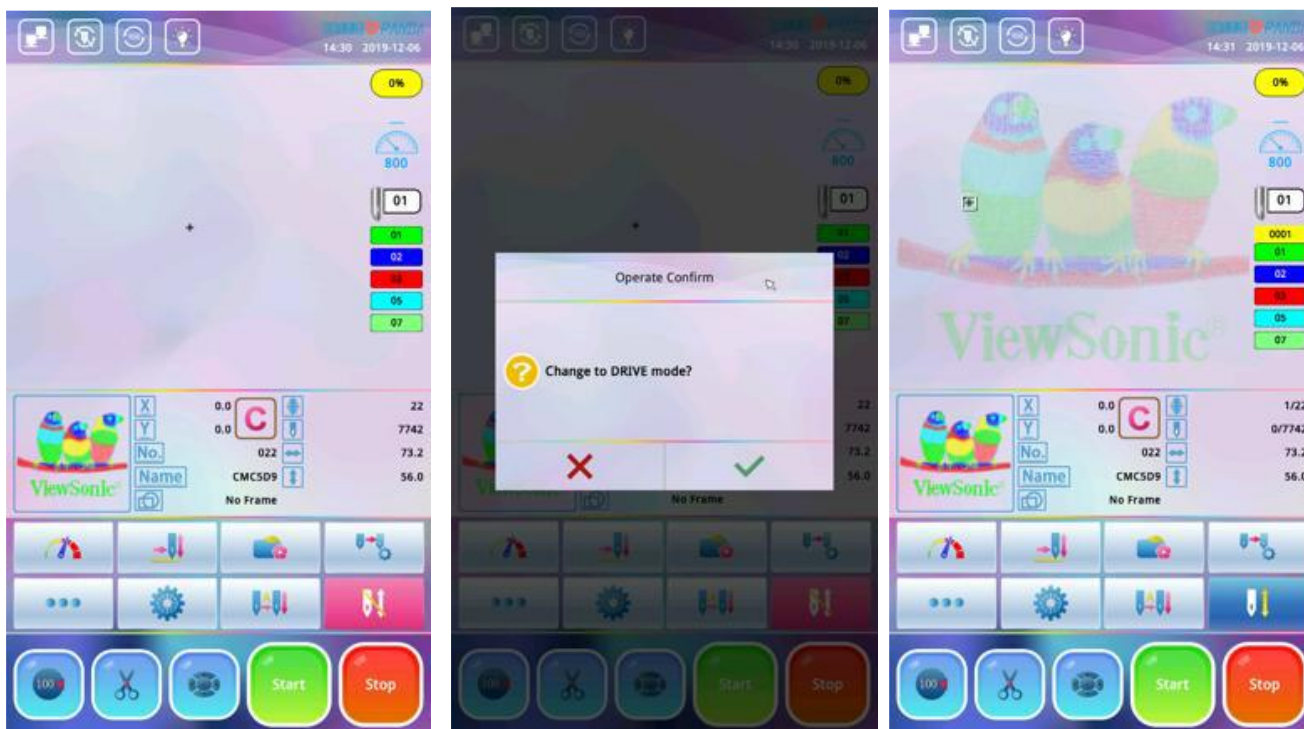
1. На главном экране нажмите значок , чтобы войти в меню перемещения рамы. Нажмите значки стрелки   , чтобы переместить раму и выбрать соответствующую начальную исходную точку.

2. Нажмите значок , чтобы перемещать раму по наружному краю дизайна. Эта операция позволяет определить, превышает ли размер рисунка размер установленных пальцев. Если размер дизайна выходит за размеры пальцев, компьютер автоматически выдаст предупреждение «Превышен предел рамки».



4.5. Подтверждение дизайна

После операции по выбору рисунка, параметра вышивания, порядка изменения цвета, оператор должен нажать значок  в состоянии подготовки к вышиванию, на экране появится сообщение: «Перейти в режим DRIVE?» нажмите  для подтверждения вышивания (значок состояния вышивания ) , затем нажмите значок «Пуск» для запуска машины.




Примечание. Если система не сохраняет исходный дизайн или текущая позиция не является сохраненным исходным дизайном (установлена защита исходного дизайна). Система выдаст запрос: «Сохранить исходный рисунок в файл?». Нажмите значок ✓.

4.6. Обрыв нити, возврат и исправление

4.6.1. Управление головой машины

В состоянии подтверждения вышивания переключатель исправления головы машины

должен быть переведен в нормальный режим вышивания . Нажмите значок «Пуск», машина начнет нормальную вышивку. Если во время работы нажать значок «Стоп», машина немедленно остановит вышивание.

4.6.2. Обнаружение обрыва нити

В случае обрыва нити машина останавливается, и индикатор состояния на данной голове становится красным.

В это время машина больше не начнет вышивать, пока оператор не заправит оборвавшуюся верхнюю нить или закончившуюся нижнюю нить, и не нажмет значок «Пуск».

4.6.3 Возврат

В процессе вышивания, из-за обрыва верхней нити или отсутствия нижней шпульной нити, возможны пропуски в вышивке. Машина должна вернуться к точке, с которой начались пропуски, чтобы исправить это. При таких обстоятельствах оператор должен сначала остановить машину, опустить прижимную лапку, чтобы увидеть, где имеются отсутствующие стежки, нажать значок «Стоп», и рама откатится назад. Нажмите один раз, чтобы вернуться назад, нажмите и удерживайте, чтобы вернуть несколько стежков, затем отпустите значок «Стоп», машина автоматически и непрерывно

откатится назад. Продолжайте откат, пока рама не достигнет точки, с которой начались пропуски, затем нажмите значок «Стоп», чтобы остановить откат.

4.6.4 Исправление




В машине имеется два режима исправления: режим ручного исправления и режим автоматического исправления.

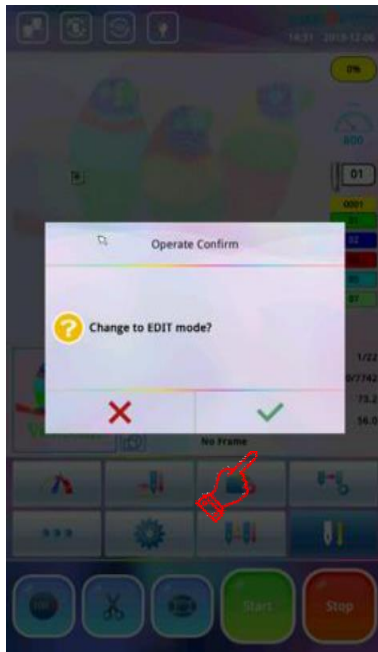
1.Режим ручного исправления. При наблюдении за вышивкой с пропусками оператор нажимает «Стоп», чтобы остановить машину. Индикатор головы машины станет зеленым, в это время игла не будет опускаться для операции вышивания. Если кнопка вышивания не включена, голова поднимается вручную, и индикаторная лампа машины загорается красным. После того, как рама откатится на нужное место, оператор должен снова нажать значок «Пуск», и машина начнет исправление и продолжит вышивание, когда завершится исправление.

Режим автоматического восстановления: во время процесса вышивания голова машины автоматически обнаруживает разрыв нити, индикатор становится красным и начинается откат в соответствии с количеством стежков, установленным системой (при необходимости ее можно откатить вручную). После заправки нити нажмите «Пуск», голова машины автоматически начнет исправление, после завершения работ по исправлению машина продолжит работу по вышивке.

4.7. Реализация настроек вышивки

В следующих случаях возможность вышивания необходимо сначала заблокировать: необходимость заменить дизайн после завершения вышивания, изменить масштаб, угол поворота и направление рисунка, сбросить/установить повтор вышивки, операции самопроверки машины, необходимость редактировать шаблоны в памяти и т. д.

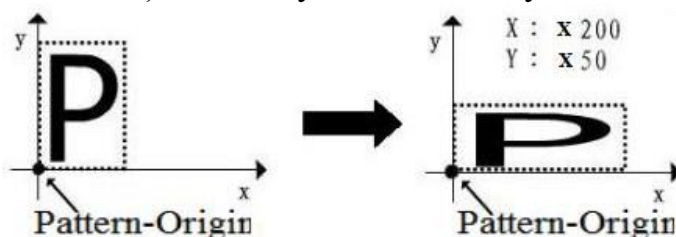
Нажмите значок  на главном экране функций, на экране появится диалоговое окно: «Перейти в режим РЕДАКТИРОВАНИЯ?», Нажмите значок  для подтверждения освобождения вышивки (В это время значок состояния вышивания становится  и система находится в состоянии отмены вышивания).



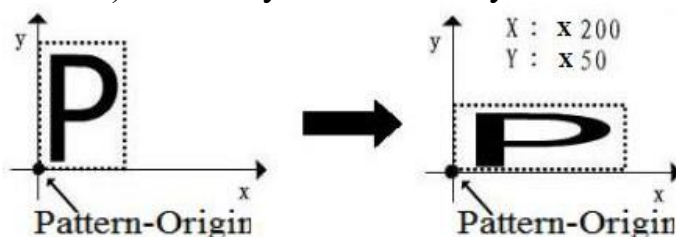
Глава 5. Установка параметров вышивки



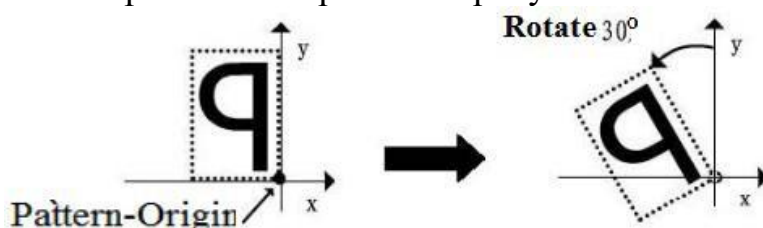
1. X-ось. Этот параметр управляет коэффициентом масштабирования дизайна в направлении X (по горизонтали). Может увеличивать / уменьшать дизайн в процентах.



2. Y-ось. Этот параметр управляет коэффициентом масштабирования дизайна в направлении Y (по вертикали). Может увеличивать / уменьшать дизайн в процентах.



3. Угол поворота. Угол поворота относится к углу против часовой стрелки вышитого рисунка относительно выбранного направления рисунка.



4. Направление. Этот параметр устанавливает направление рисунка. Возьмем букву «Р» в качестве примера, чтобы проиллюстрировать связь между дизайном и направлением дизайна:

Direction	F	└	┘	┐	┌	└	┘	┐	F
Result	Р	᠖	᠔	᠚	᠙	᠗	᠔	᠖	Р

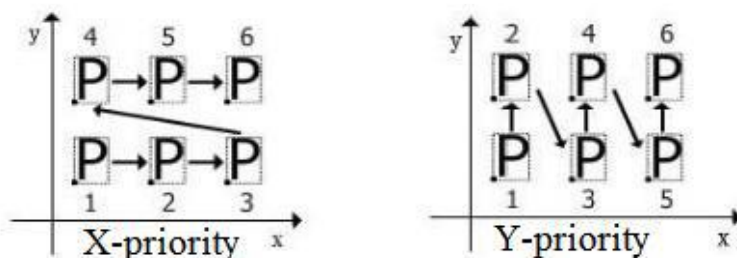
5. Приоритет Поворот или Масштабирование. При вращении по X или Y, X отличается от Y при увеличении. Различные настройки двух режимов приоритета будут способствовать разным эффектам вышивки: если установлен приоритет вращения, рисунок будет сначала вращаться, а затем масштабироваться, а если установлен приоритет масштабирования, рисунок будет масштабироваться, а затем вращаться.

6. Компенсация по оси X. Система автоматически выполняет компенсацию расширения или уменьшения на стежках в направлении X; значение компенсации для каждой единицы составляет 0,1 мм. Отрицательные значения уменьшенной компенсации, а положительные значения расширенной компенсации. Диапазон компенсации: -0,6 мм ~ + 0,6 мм.

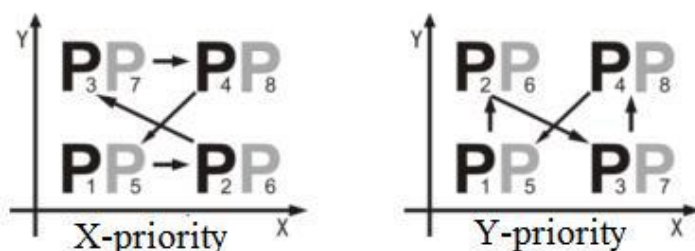
7. Компенсация по оси Y. Система автоматически выполняет компенсацию расширения или уменьшения на стежках в направлении Y; значение компенсации для каждой единицы составляет 0,1 мм. Отрицательные значения уменьшенной компенсации, а положительные значения расширенной компенсации. Диапазон компенсации: -0,6 мм ~ + 0,6 мм.

8. Режим Повтора / Матрица.

Обычное повторение: во время вышивки с повторением, после полного завершения дизайна, рама перемещается в следующую заданную позицию, чтобы снова вышить тот же дизайн.



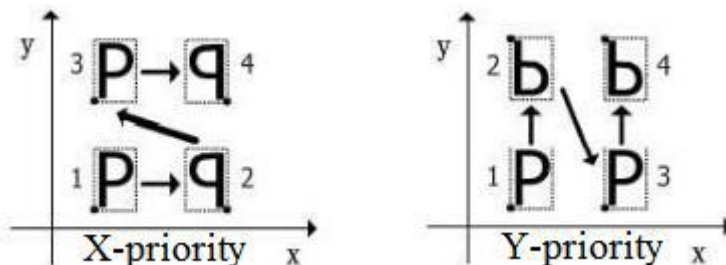
Повторение детали: во время вышивки с повторением, после вышивки определенного цвета дизайна, рама перемещается в соответствующую позицию следующего повторяющегося дизайна, а затем вышивает тот же цвет, пока вышивка этого цвета не закончится. Далее система перейдет на следующий элемент и будет повторять вышивание, пока не закончит все заданные дизайны.



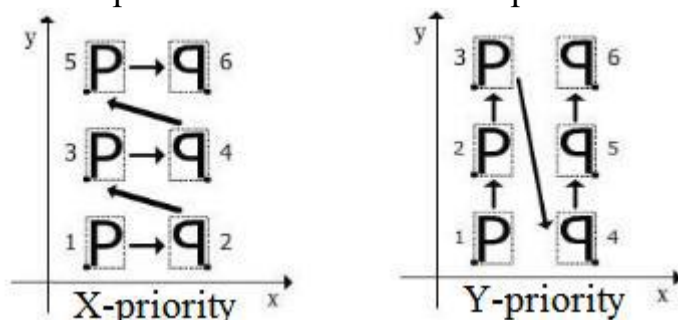
Зеркальное повторение: зеркальное повторение выполняется только в том случае, если шаблон повторяется четное число раз в одном направлении X или Y. Если число повторений в обоих направлениях является четным, направление, заданное в повторном порядке, имеет приоритет.

Есть четыре типа отображения в зеркальном повторении:

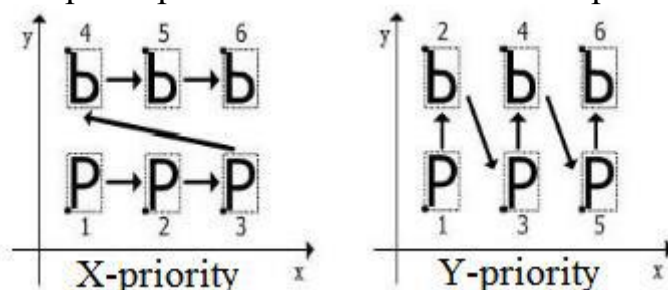
1. Когда количество повторений X и Y являются четными временами, зеркальное повторение выполняется в соответствии с направлением приоритета, установленным в повторном порядке.



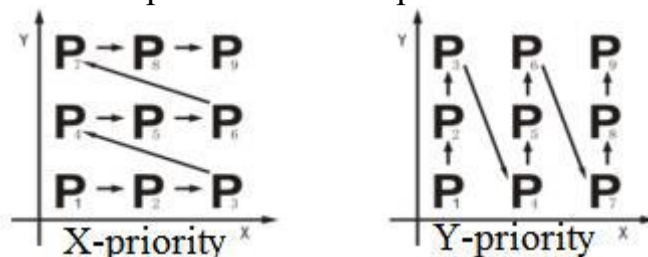
2. Когда число повторений X является четным числом раз, а Y является нечетным числом раз, зеркальное повторение выполняется в направлении X.



3. Когда число повторений X является нечетным числом раз, а Y является четным числом раз, повторение зеркалирования выполняется в направлении Y.



4. Когда количество повторений X и Y нечетное время, зеркальное повторение не выполняется, и выполняется нормальное повторение



Частичное + Зеркальное повторение: во время вышивания с повторением, после вышивания определенного цвета дизайна, рама перемещается в соответствующую позицию следующего повторяющегося дизайна, а затем вышивает тот же цвет, пока вышивка этого цвета не закончится. Система затем перейдет на следующий цвет и

будет повторяться, пока каждый заданный дизайн не будет повторен. Зеркальное повторение выполняется только тогда, когда шаблон повторяется четное число раз в одном направлении X или Y. Если число повторений в обоих направлениях является четным, направление, установленное в повторном порядке, имеет приоритет. То есть шаблон повторяется в соответствии с цветовыми блоками, а последовательность повторения выполняется в соответствии с четырьмя вышеописанными сценариями зеркального повторения.

9. Повторение приоритета. Приведенные выше диаграммы показывают значение приоритета X и приоритета Y.

Приоритет X: Повторная вышивка выполняется построчно, а зеркальное повторение предпочтительнее по горизонтали.

Приоритет Y: Повторная вышивка повторяется столбец за столбцом, а зеркальное повторение предпочтительнее в продольном направлении.

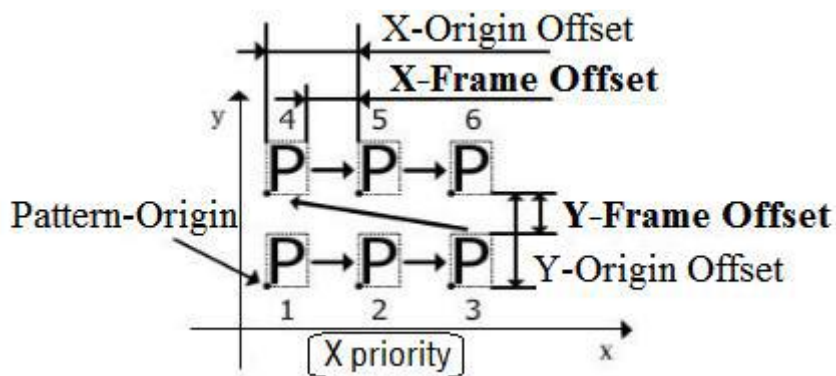
10. и 11. Числа X Y повторов. X повторов этого параметра устанавливает количество рисунков вышивания повторения в строках, а Y повторов этого устанавливает количество рисунков вышивания повторения в столбцах.

12. Тип смещения повтора. Существует два типа смещения:

1. Смещение оригинала.
2. Смещение кадра.

Интервал начала координат означает повторение, основанное на расстоянии от начала шаблона; Интервал между границами означает повторение, основанное на расстоянии между двумя границами, которые находятся рядом в шаблоне.

13. и 14. X Y Смещение. X представляет расстояние повторения между двумя смежными боковыми конструкциями; Y представляет расстояние повторения между двумя соседними продольными конструкциями.




Глава 6. Вращение главного вала

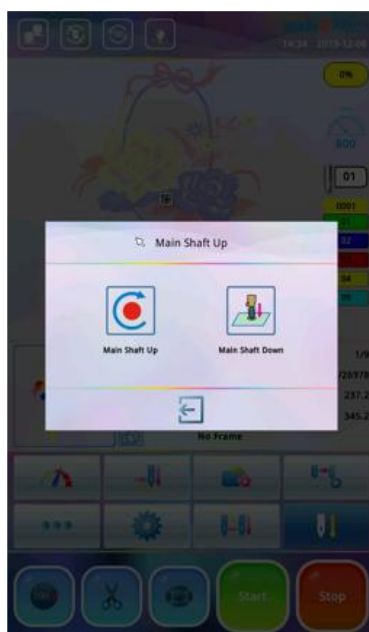


Предупреждение: эта операция включает в себя вращение вала машины. Обратите внимание на безопасность!

6.1. Операция вращения главного вала

Иногда вышивальной машине требуется автоматический поворот вала на 100°. Для удовлетворения этих требований может использоваться основная операция поворота вала. Это делается следующим образом:

1. Нажмите значок  на главном экране, система выдаст окно, как показано ниже:

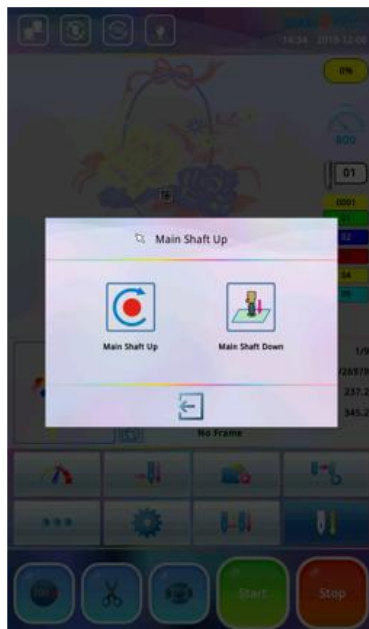


2. Нажмите левый значок (повернуть вал), после нажатия главный вал будет медленно вращаться на один оборот и остановится на 100°.


6.2. Операция опускания главного вала

Эта операция замедляет главный вал, он опускается ниже поверхности ткани и останавливается, и положение ткани для вышивания будет зафиксировано. После того, как ткань закреплена, оператор может переместить раму обратно в соответствующее положение, чтобы заново зафиксировать вышивку.

1. Нажмите значок  на главном экране, и система выдаст окно, как показано ниже:



2. Нажмите правый значок опускания вала, при этом главный вал начнет медленно двигаться, и игла будет опущена вниз, в вышивку. Пожалуйста, обратите внимание на безопасность оператора. После остановки иглы система возвращается к главному экрану.

3. Нажмите значок , чтобы переместить раму. Как только рама достигнет нужного положения, ткань для вышивания можно повторно затянуть.

4. После того, как главный вал опустится, система возвращается к главному экрану. Игла при этом все еще находится в нижнем положении. Если вы хотите возобновить остановку главного вала при 100° , используйте функцию «Поднятие главного вала», чтобы поднять иглу и вернуть главный вал на 100° (см. 16.1.Эксплуатация).



Глава 7. Нормальная вышивка и холостой ход

7.1. Соотношение нормальной вышивки и холостого хода



Такие функции, как холостой ход, возврат и т. д., предназначены для удобства штопки (заполнения пропусков в вышивке). Низкая скорость холостого хода, высокая скорость холостого хода или позиционирование на холостом ходу могут быть использованы при вышивании. В состоянии холостого хода возврат может быть возвратом на низкой скорости на холостом ходу, возвратом на высокой скорости на холостом ходу или возвратом на холостом ходу.

Примечание. «Холостой ход» относится к движению рамы без вышивания

7.2. Низкая скорость холостого хода

Нажмите значок , когда вышивание прекратится. Значок изменится на значок  - «Низкоскоростной холостой ход». После установки низкой скорости холостого хода оператор может нажать значок «Пуск», чтобы начать вышивание. Главный вал не будет вращаться, рама будет перемещаться по траектории дизайна. При необходимости нажмите значок «Стоп».



7.3. Высокая скорость холостого хода

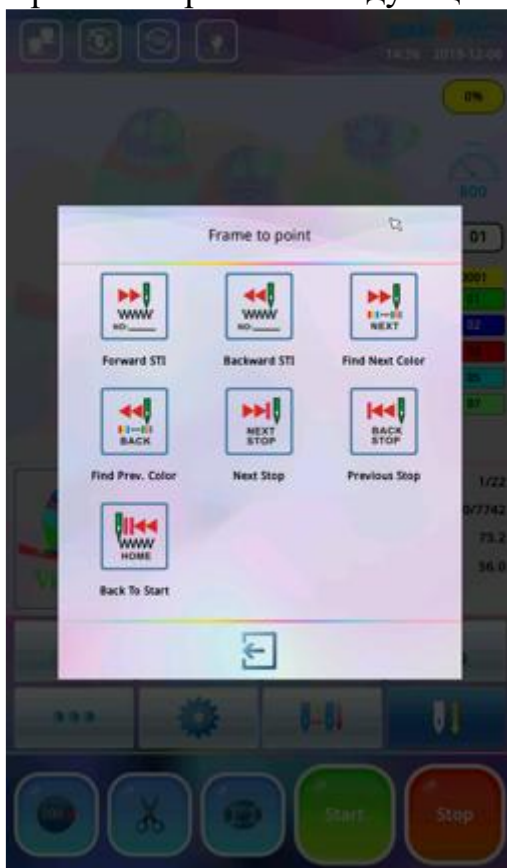
Нажмите значок , когда вышивание прекратится. Нажимайте, пока значок не изменится на  - «Высокоскоростной холостой ход». После установки высокой скорости холостого хода оператор может нажать значок «Пуск», чтобы начать вышивание. Главный вал не будет вращаться, рама будет быстро перемещаться вдоль траектории дизайна. При необходимости нажмите значок «Стоп».



7.4. Положение холостого хода




Положение на холостом ходу может перемещать раму непосредственно вперед (или назад) в назначенную позицию, либо в самую последнюю позицию с изменением цвета, или даже в последнюю позицию стоп-кода.

1. Нажмите , когда вышивание прекратится. Нажимайте, пока значок не изменится на значок . На главном экране отобразится следующее меню:




2. Следуйте инструкциям на экране, чтобы ввести соответствующее количество холостых стежков для завершения операции. Например, нажмите пункт «Назад STI», после чего появится номер поля ввода (по умолчанию 10 стежков). Пользователи могут использовать числовое значение, чтобы изменить количество стежков назад. Нажмите значок «Enter», чтобы подтвердить завершение ввода. Система автоматически вернется к главному экрану, рама откатится прямо в положение установленных стежков.

7.5. Окончание быстрого / медленного холостого хода

После остановки машины на экране появляется значок  или , значок будет переключаться каждый раз, когда оператор нажимает на него, поэтому нажимайте этот значок до тех пор, пока он не изменится на значок , после чего машина будет работать в режиме обычной вышивки.

Глава 8. Операции смены цвета

8.1. Ручная смена цвета

При остановке машины, если вам нужно изменить цвет вручную, нажмите значок , чтобы войти в окно изменения цвета вручную. Выберите нужный номер иглы для изменения цвета в соответствии со значком номера, отображаемым в нижней части экрана, и нажмите его.





8.2. Настройка порядка изменения цвета: см. 4.3.1.

8.3. Настройка автоматической смены цвета: см. 4.3.2.



8.4. Сохранить ручную запись изменения цвета

В состоянии подтверждения вышивания, когда вы выбираете операцию смены цвета вручную, вы можете выбрать, следует ли автоматически записывать положение иглы в блоке последовательности смены цвета. Эта операция имеет следующие две функции: во-первых, если оператор обнаружит, что порядок изменения цвета автоматического изменения цвета установлен неправильно во время процесса вышивания, то порядок изменения цвета можно изменить при ручной смене иглы. Во-вторых, новый рисунок вышивается путем ручного изменения цвета один раз и сохраняется, затем в следующий раз машина может изменить цвета в качестве сохраненного порядка для вышивания напрямую и автоматически.

1. Нажмите значок  на главном экране функций и нажмите значок , чтобы открыть окно настроек «Параметры пользователя».
2. Выберите пункт «Параметр помощника по вышивке» и нажмите «Сохранить ручные изменения цвета», чтобы изменить его на «Да».

Глава 9. Операция перемещения рамы

9.1. Ручное перемещение рамы


Нажмите значок  на главном экране функций, чтобы войти в интерфейс «Ручное перемещение кадров», и нажмите клавиши со стрелками, чтобы перемещать раму в 4 различных направлениях. Эта клавиша  в середине четырех клавиш направления используется для управления скоростью перемещения рамы. Имеет два режима: высокая скорость и низкая скорость. Каждый раз, когда вы нажимаете клавишу, режим переключается.

9.2. Возврат рамы к последнему стежку



Во время процесса вышивания оператору часто приходится останавливать процесс вышивания и вручную перемещать раму для других операций, таких как аппликация. После того, как эти операции завершены, оператору необходимо вернуть раму в исходное положение.

1. После остановки машины нажмите кнопку ручного перемещения рамы, чтобы выдвинуть ее (например, в случае необходимости сделать аппликацию).

2. После того, как оператор закончил необходимые действия, нажмите  на

главном экране. Затем нажмите  и выберите «Вернуть раму к последнему стежку».





3. Нажмите значок  левый значок, и рама вернется в точку останова автоматически. Машина будет ожидать команды продолжать вышивание. Если в высветившемся окне нажать значок , операция будет отменена.

9.3. Возврат к началу

Если рама перемещается вручную в процессе вышивки или не возвращается к исходной точке после завершения вышивки, эта операция может привести к тому, что рама вернется к исходной точке дизайна.



1. Нажмите значок «Home». Появится меню возврата, как показано на рисунке.

2. Нажмите значок , и рама автоматически вернется в исходное положение. Если вы хотите выйти из этой операции, просто нажмите значок .





9.4. Настройка положения рамы

Настройка начала движения рамы может быть установлена только после удаления дизайна из работы. Перед запоминанием текущей позиции рамы пользователь может сначала использовать кнопку перемещения рамы на панели, чтобы переместить ее в нужную исходную позицию, а затем использовать «Установку начала рамы», чтобы запомнить местоположение этой точки.

1. Нажмите значок  на главном экране, а далее нажмите значок параметров , чтобы выбрать «Параметр рамы».



2. Перейдите на вторую страницу, нажмите элемент «Frame Origin Setting», и система выведет диалоговое окно «Set Frame Origin Now?».



3. Если вы сделаете это, нажмите значок , рама будет автоматически перемещаться в направлениях X и Y, пока X и Y не пересекутся. Система запомнит координаты текущей позиции. Если вы нажмете значок , вы выйдете из операции.

4. Когда система запомнит координаты текущей позиции, в «Установке начала движения рамы» отобразится «Установить». При выполнении аварийного останова из-за неисправностей или чего-то необычного (например, отключение питания или случайное смещение рамы) эти данные, введенные до сбоя питания, можно использовать для восстановления положения рамы.


9.5. Возобновление исходного положения рамы


Данную операцию можно использовать для восстановления положения рамы после отключения питания.

1. Убедитесь, что главный вал остановился на 100 градусах.

2. Нажмите значок  на главном экране, а далее нажмите значок параметров , чтобы выбрать «Параметр рамы».

3. Перейдите на вторую страницу, нажмите пункт «Frame Origin Setting», и система выведет диалоговое окно «Set Frame Origin Now?».

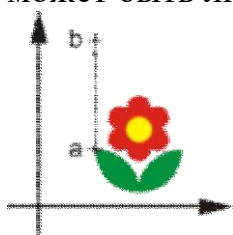
4. Если вы сделаете это, нажмите значок , и рама автоматически сместится в направлении X и Y, пока направления X и Y не коснутся концевого выключателя. Система восстанавливает положение рамы в соответствии с положением координат, сохраненным до сбоя питания. Поэтому при использовании функции «Возобновление исходного положения рамы» вышивальная машина должна быть установлена с допустимым концевым выключателем, в противном случае это приведет к

повреждению положения рамы или ошибке восстановления. Если вы нажмете , операция будет завершена.



9.6. Настройка точки смещения

Точка смещения должна быть установлена под статусом подтверждения вышивки. Это может быть любая точка, кроме исходной.





a - начальная точка




b - точка смещения

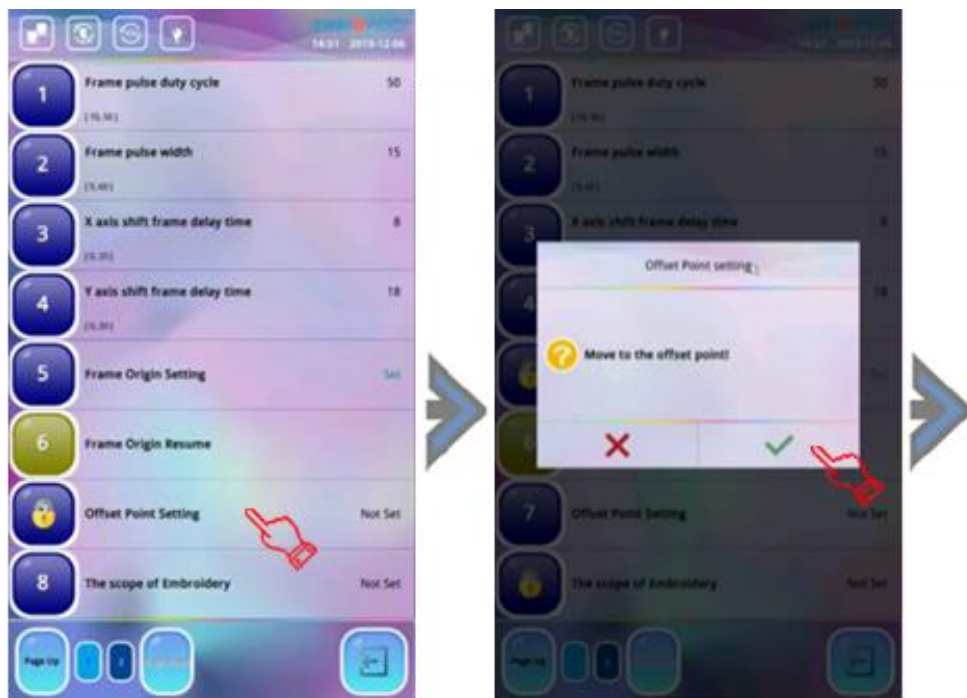
Когда система находится в режиме «Подтверждение вышивания», она автоматически очищает последнюю настройку точки смещения.

1. Выберите дизайн и выполните «Подтверждение вышивания» (см. Раздел 3.4.).

2. Нажмите значок  на главном экране, а далее нажмите значок параметров , чтобы выбрать «Параметр рамы».

3. Перейдите на вторую страницу и нажмите пункт «Настройка точки смещения», система выведет диалоговое окно «Перейти к точке смещения?».

4. Нажмите значок  в это время и с помощью кнопок  переместите раму к точке смещения рисунка и нажмите значок , чтобы подтвердить данную точку смещения.







5. После того как точка смещения установлена, система возвращается к предыдущему интерфейсу. Нажмите значок «Start», чтобы начать вышивание, рама автоматически переместится из точки смещения в начальную точку рисунка, после чего начнется обычная вышивка.







9.7. Сохранить настройки начальной точки

Настройка начала кадра является предпосылкой для сохранения настройки источника, эта функция сохраняет текущую позицию кадра в качестве начальной точки текущего шаблона.

1. Нажмите значок  на главном экране функций и нажмите значок , чтобы открыть окно возврата к источнику.
2. Нажмите значок , и система автоматически сохранит текущую позицию рамы в качестве начальной точки текущего дизайна. Значок  для отмены этой операции.
Примечание. Если начальная точка дизайна не изменяется, нужно всего лишь один раз выполнить настройку сохранения начальной точки, тогда вы можете выполнить восстановление точки несколько раз в любое время.





9.8. Восстановление исходных настроек

Если вы сохранили начальную позицию текущего дизайна, вы можете использовать эту функцию, чтобы найти эту точку. Удобно выравнивать исходную раму при повторном вышивании того же рисунка.

1. Нажмите значок  на главном экране и нажмите значок , появится рабочее меню источника.
2. Нажмите значок , и система автоматически переместит раму в ранее установленное положение. И значок  для отмены этой операции.





9.9. Перемещение рамы вдоль границы дизайна

После выбора дизайна и перед началом вышивки эта функция перемещает раму вдоль границ дизайна, чтобы проверить, не превышены ли допустимые пределы вышивки.

1. Нажмите значок  на главном экране функций и нажмите значок , чтобы открыть окно возврата.
2. Нажмите значок , и система автоматически переместит раму вдоль границ рисунка с текущей позицией в качестве источника и проверит, превышает ли рисунок допустимые пределы. Если имеется превышение размеров, система автоматически предложит пользователю заново отрегулировать исходную позицию и снова выполнить эту операцию. Если же рама находится в допустимых пределах, пользователь может нажать значок «Пуск», чтобы начать вышивание. Значок  предназначен для отмены этой операции.






9.10. Автоматический поиск начальной точки

Эта функция используется для автоматического поиска подходящей начальной точки для вышиваемого рисунка, чтобы рисунок находился в центре пяльцев. Предпосылкой этой операции является то, что для машины было установлено «Настройка начала движения рамы».

1. Нажмите значок  на главном экране функций и нажмите значок , чтобы открыть окно возврата.
2. Нажмите значок , и система рассчитает центр пальцев и переместит раму, чтобы определить начальную точку. Нажмите значок , чтобы отменить эту операцию.

9.11. Открыть устройство крепления верхней нити

Эта функция необходима для того, чтобы открыть устройство удержания верхней нити на голове машины вручную.



1. Нажмите значок  на главном экране, далее нажмите значок , чтобы открыть окно возврата.
2. Нажмите значок , и система должна будет вручную открыть устройство удержания верхней нити на голове машины. Снова нажмите значок , и система закроет устройство удержания верхней нити. Нажмите ее еще раз, чтобы включить снова, нажмите еще раз, чтобы снова выключить, и так далее. Значок  предназначен для отмены операции.

Глава 10. Параметры скорости



В процессе вышивания скорость вышивания автоматически настраивается компьютером в соответствии с длиной стежка. Низкая скорость используется при вышивании длинных стежков, а высокая скорость используется при вышивании коротких стежков. Однако максимальная скорость работы задается пользователем, то есть задается «Максимальная скорость вращения» главного вала - RPM. В заданном диапазоне скорости клавиши увеличения и понижения скорости могут использоваться для управления максимальной скоростью текущей вышивки. Максимальная скорость машины установлена в диапазоне 600-1000 оборотов в минуту.


10.1. Max RPM / Min RPM

Эта настройка используется для определения максимальной предельной скорости и минимальной предельной скорости машины.

1. Нажмите значок , нажмите значок пользовательских параметров  и нажмите «Параметры скорости».



2. Нажмите «Max RPM» или «Min RPM» в соответствии с потребностями пользователя, чтобы установить конкретную скорость вращения.
3. Нажмите «Макс. об/мин» и нажмите «Изменить все». Установите «Да», и максимальная скорость всех игл будет установлена одинаково. Введите скорость вращения с помощью цифр и нажмите значок , чтобы подтвердить изменение. Нажмите «Изменить все» и установите «Нет». Максимальная скорость каждой иглы может быть индивидуально изменена в соответствии с потребностями пользователя. Введите скорость вращения с помощью цифрового значка и нажмите значок , чтобы подтвердить изменение. После ввода скорости с помощью цифрового значка




нажмите значок , чтобы подтвердить изменение. Нажмите значок , чтобы выйти после настройки.



Примечание. Для настройки максимальной скорости рекомендуется использовать заводские настройки.

10.2. Установка RPM



Установите скорость во время вышивки.

1. Нажмите значок  на главном экране функций, чтобы войти в интерфейс настройки скорости. При каждом нажатии значка  скорость вращения будет увеличиваться на 10 об/мин, при длительном нажатии скорость будет быстро расти.
2. Каждый раз при нажатии значка  скорость вращения будет уменьшаться на 10 об/мин, при длительном нажатии скорость будет уменьшаться, пока не достигнет установленной минимальной скорости.



10.3. Блокировка главного вала при остановке

Для того, чтобы главный вал точно останавливался на нужном месте без влияния инерции после высокоскоростного вращения, необходимо выполнить операцию блокировки главного вала.

1. Нажмите значок  на главном экране функций, затем нажмите  и выберите «Параметры сервопривода главного вала» на следующей странице.

2. Нажмите кнопку «Блокировка двигателя при остановке» для установки, система переключится между «Да» или «Нет».

Эта функция в основном предназначена для удобного ручного обслуживания главного вала.

10.4. Основные параметры главного вала

№	Наименование	Пояснение
1	Max RPM	Установка максимальной скорости вышивки
2	Min RPM	Установка минимальной скорости вышивки
3	RPM на старте вышивания	Скорость главного вала при начале вышивания по умолчанию составляет 100 об/мин; возможный диапазон от 80 до 150 об/мин
4	Предел RPM при проскоке	Скорость главного вала при проскоке по умолчанию составляет 500 об/мин; возможный диапазон от 300 до 900 об/мин
5	Float-HI Speed	Чем больше значение, тем выше скорость холостого хода. По умолчанию составляет 50; возможный диапазон от 1 до 64
6	Float-LO Speed	Чем больше значение, тем выше скорость холостого хода. По умолчанию составляет 20; возможный диапазон от 1 до 64
7	Блокировка двигателя при остановке	Для того, чтобы главный вал точно останавливался на нужном месте без влияния инерции после высокоскоростного вращения, необходимо выполнить операцию блокировки главного вала. Используется если главный вал заклинило из-за механического повреждения. Заблокированный главный вал должен быть закрыт в целях технического обслуживания, чтобы облегчить его ручное вращение.
8	Стартовые стежки	В соответствии с различной эластичностью нитей для вышивания и различной длиной обрезки, стартовые стежки могут быть соответствующим образом отрегулированы, чтобы избежать выпадения верхней нити
9	Rev. At Slow Motion	При нажатии и удержании значка «Пуск» скорость главного вала остается медленной, по умолчанию 200 об/мин; возможный диапазон 150 ~ 400

Глава 11. Пользовательские параметры

11.1. Параметры вышивания по умолчанию

№	Параметр	Пояснение	Значение по умолчанию
1	Возврат к начальной точке	Будет ли рама автоматически возвращаться в исходное положение после завершения вышивания дизайна	Да
2	Повторное вышивание	Следует ли делать повторную вышивку после завершения вышивания дизайна	Нет
3	Скорость трассировки	Параметр используется для установки скорости перемещения рамы при трассировке. Диапазон: от 1 до 16. Чем выше значение, тем быстрее перемещается рама	8
4	СС. Операция того же цвета	При появлении в дизайне повторяющегося цвета, можно настроить машину на продолжение вышивания без обрезки нити или сначала обрезать нить, а затем продолжить вышивание	-
5	Сохранение ручной смены цвета	«Да»: значения, изменяющие цвет вручную, записываются в порядке изменения цвета и сохраняются. Ручное изменение цвета сохраняется в порядке изменения цвета. После вышивания настройка автоматически изменится на «Нет». «Нет»: значения, изменяющие цвет вручную, не записываются в порядке изменения цвета.	Нет
6	Удаление пропусков	«Да»: машина пропустит пустые строчки (игла движется без вышивания). «Нет»: пустые строчки не будут пропущены. Пустые иглы обычно относятся к пустому стежку (3, 0, 0) и пустой стежок скачка (4, 0, 0).	Да
7	Преобразовать код остановки в цвет	Когда шаблон настройки вводится в память, код остановки изменяется на код изменения цвета. Этот параметр по умолчанию имеет значение «Да». Когда шаблон вводится, все коды остановки (8, 0, 0) преобразуются в коды изменения цвета, включая код остановки последней строчки. Он не преобразует код конца в код изменения цвета.	Да
8	Длинный стежок с автоматическим проскоком	Если длина стежка превышает заданное значение, система перемещает раму, проскоком. Диапазон параметра: 0 ~ 12,8	12
9	Короткий стежок,	Если длина стежка меньше заданного значения,	0

	автоматический фильтр	система автоматически отфильтрует количество игл с этой длиной стежка. Диапазон параметров: 0 ~ 2 мм. Пожалуйста, используйте эту функцию осторожно. Неправильная настройка приведет к деформации вышитого рисунка, отфильтровав часть стежков.	
10	Регулировка толщины материала		

11.2. Параметры обрыва нити по умолчанию

№	Параметр	Пояснение	Значение по умолчанию
1	Проверка верхней нити	Выполняет ли система обнаружение обрыва нити на голове машины	Да
2	Чувствительность обрыва	Этот параметр используется для настройки чувствительности определения обрыва верхней нити. Чем выше значение, тем чувствительнее обнаружение. Диапазон параметров: от 1 до 10	1
3	Чувствительность обрыва нижней нити	Этот параметр используется для настройки чувствительности определения обрыва нижней нити. Чем выше значение, тем чувствительнее обнаружение. Диапазон параметров: от 1 до 10	1
4	Обнаружение обрыва нити STI	Чем выше значение параметра, тем менее чувствительным является обнаружение обрыва потока и тем менее вероятно, что он будет неверно оценен.	3 стежка
5	Patch Counts	Этот параметр - количество стежков для исправления, когда нить разорвана. Диапазон: от 0 до 16 стежков.	1 стежок
6	Счетчик пропусков после обнаружения обрыва	В начале вышивания первые несколько стежков устанавливаются без определения обрыва нити.	3 стежка
7	Напряжение соленоида головы	Этот параметр используется для установки количества стежков, которые не будут разорваны после завершения прыжка. По умолчанию система имеет 3 стежка. Если после прыжка легко вызвать неправильное суждение, вы можете увеличить количество не обнаруженных стежков. Диапазон параметров: от 1 до 10.	3 стежка

11.3. Параметры рамы

№	Параметр	Пояснение	Значение по умолчанию
1	Скорость движения рамы (высокая)	Диапазон: от 1 до 30. Значение по умолчанию - 16. Этот параметр устанавливает коэффициент скорости при перемещении рамы с высокой скоростью. Чем больше значение, тем выше скорость высокоскоростного движения рамы	16
2	Скорость движения рамы (низкая)	Диапазон: от 1 до 30. Значение по умолчанию: 12. Этот параметр устанавливает коэффициент скорости при перемещении рамы на низкой скорости. Чем меньше значение, тем меньше скорость низкоскоростного движения рамы	12
3	Скорость выше рамки	Этот параметр указывает скорость перемещения рамы, с которой возвращается к исходному прыжку строчка или рама смены цвета во время вышивания. Обычно устанавливается по умолчанию.	16
4	Комбинированный прыжок	В случае длинного прыжка в дизайне следует ли двигать раму пошагово для перемещения прыжковой строчки. По умолчанию установлено «Нет», что означает перемещение рамы за один шаг	Нет

11.4. Параметры обрезки

№	Параметр	Пояснение	Значение по умолчанию
1	Тип обрезки	Обрезка нити может осуществляться тремя способами: «Внешний», «Бобина» и «Нет». Пользователь также может самостоятельно установить способ обрезки нити для разных положений иглы	Внешний
2	Обрезка на прыжках	Диапазон параметров составляет 1-12. При выборе «Always Jump», машина выполняет стежок скачка без обрезки. Также можно установить более одной перемычки для стежков в соответствии с требованиями вышивки, а затем обрезать нить, чтобы уменьшить количество перемычек на поверхности ткани. Система также может устанавливать различные параметры для разных положений иглы	Всегда перепрыгивать
3	Длина обрезки	Диапазон параметров 1-8: чем выше значение, тем длиннее нить	3

4	Блокировка стежков обрезки	Диапазон параметров 0-2, который представляет собой количество стежков блокировки перед обрезкой нити. По умолчанию используется 1 стежок, чтобы предотвратить выпадение нити. Если установлено значение «0», строчка не блокируется до обрезки нити	1
5	Длина стежка (длинный хвост)	Диапазон параметров составляет 0,3-2,0 мм. Когда стежок обрезки установлен на «Да», длина стежка блокировки установлена, и значение по умолчанию составляет 0,7 мм	0,7
6	Блокировка стежков после обрезки	Диапазон параметров составляет 0-4, что является количеством стежков блокировки, когда вышивание начинается после обрезки нити. По умолчанию используется 1 стежок, чтобы предотвратить выпадение нити. Если он установлен на «0» и нажата иконка «Пуск», вышивание начинается снова после обрезки нити. Машина не блокирует стежок.	1
7	Длина блокировки после обрезки	Диапазон параметров составляет 0,3-2,0 мм. Когда вышивание начинается снова после обрезки нити, длина стежка по умолчанию составляет 0,7 мм, чтобы предотвратить выпадение нити. Чем выше значение, тем длиннее стежок блокировки.	0,7




Глава 12. Управление дизайнами в памяти

12.1. Выбор дизайна

Эта функция используется для выбора рисунков в системной памяти для вышивания. После входа в интерфейс вы можете просмотреть изображение дизайна для удобного поиска и выбора. Подробнее см. в разделе 4.2.2.




12.2. Просмотр дизайна в памяти

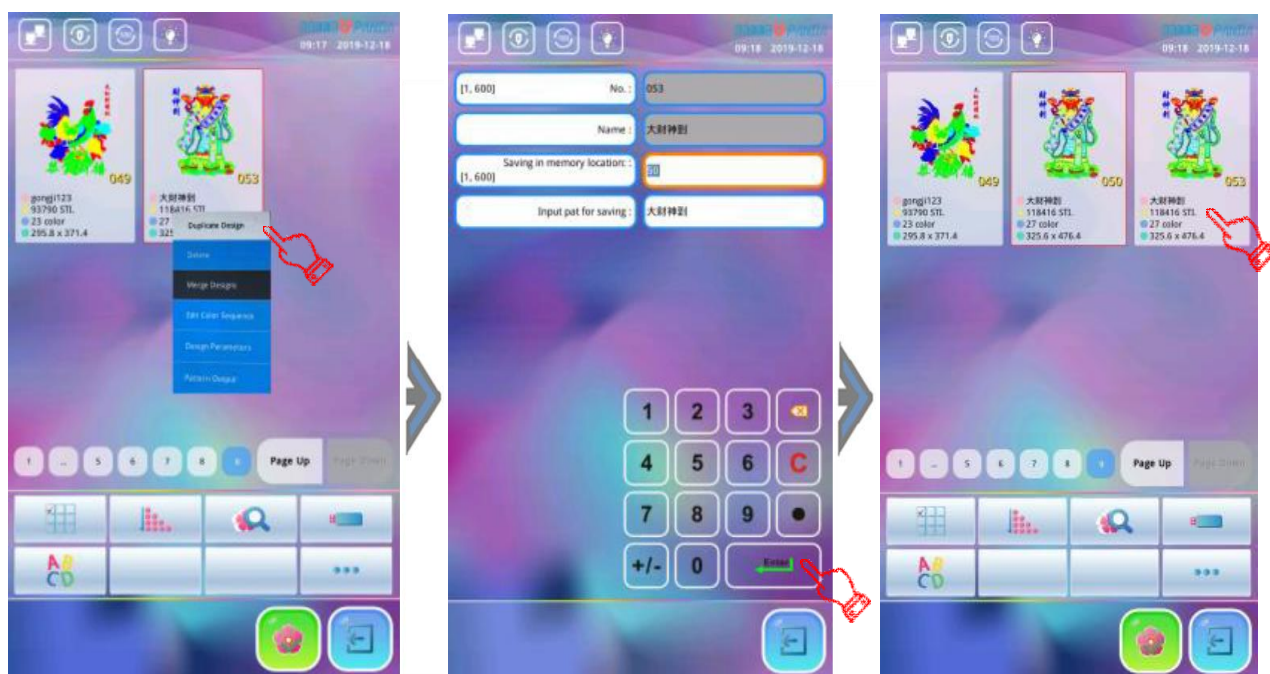
Эта функция может отображать дизайн в системной памяти. Имеется 2 вида отображения: мозаичное отображение и полноэкранное отображение.




1. Нажмите значок  на главном экране функций, чтобы открыть меню «Память дизайна».
2. В верхней части экрана отображается эскиз дизайна, а также основная информация, такая как номер, имя и количество стежков. Если каталог дизайна памяти содержит более одной страницы, вы можете нажать «Page Up» и «Page Down», чтобы просмотреть его полностью.
3. Нажмите на дизайн, который вы хотите просмотреть, и нажмите значок , затем войдите в интерфейс полноэкранного отображения текущего дизайна. Оператор может отображать дизайн по-разному в соответствии с иконками в нижней части интерфейса. Это позволяет тщательно проверить дизайн, нужные детали, изменение цвета и особенности стежкового заполнения.
4. Нажмите значок  для выхода из дисплея.



12.3. Дублирование дизайна

1. Войдите в экран «Меню памяти дизайна», дважды щелкните миниатюру дизайна, который вы хотите скопировать, появится всплывающее меню. Нажмите значок «Дублировать дизайн», и система перейдет к следующей операции. Если вам нужно отменить операцию, просто нажмите значок , чтобы вернуться в меню «Память дизайна».
2. Затем система автоматически предоставит минимальный доступный номер дизайна и то же имя дизайна. Если вам не нужно изменять его, вы можете нажать , и система сохранит новый дубликат дизайна с этим номером дизайна и таким же именем дизайна. Чтобы ввести другой новый номер дизайна (только в цифровом формате) или новое имя дизайна (на английском или цифровом формате), нажмите значок цифрового номера для ввода. После завершения ввода нажмите , чтобы подтвердить изменение, и система сохранит новый дубликат дизайна с новым номером дизайна и новым именем дизайна.






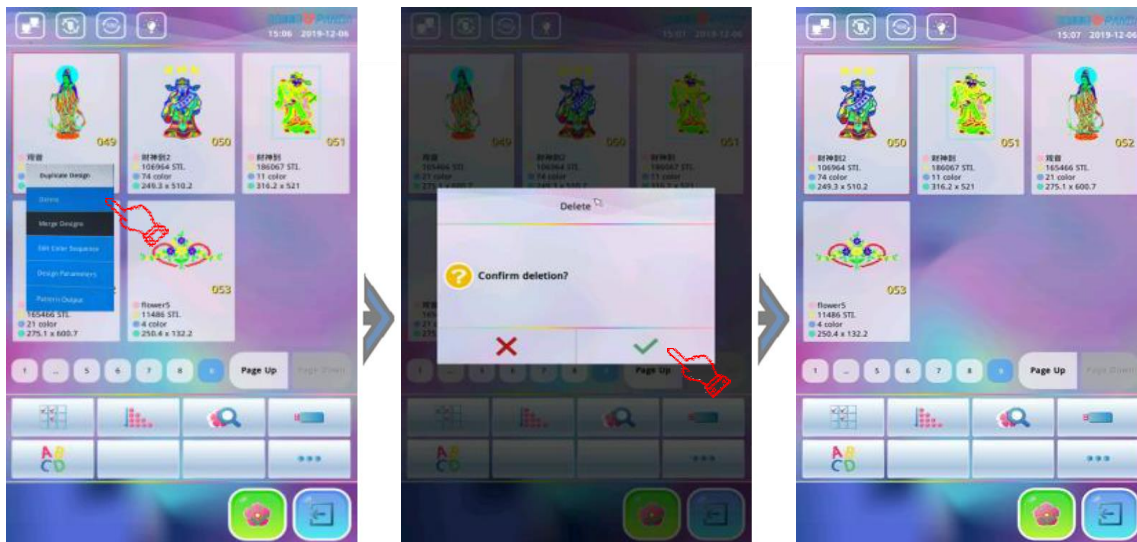
3. Если новый использованный номер дизайна совпадает с номером дизайна, уже имеющимся в памяти, система спросит «Перезаписать дизайн?». Если вы согласны, нажмите . Если вы не согласны, нажмите , чтобы вернуться к интерфейсу «Сохранение в памяти». Введите неповторяющийся номер дизайна для копирования.
4. После копирования система автоматически перейдет к номеру дизайна, который только что был скопирован, и отобразит изображение дизайна. Чтобы выйти из интерфейса «Копирование дизайна», нажмите  для выхода.

12.4. Редактор дизайна (Будет добавлено)

12.5. Удаление дизайна



Операция нужна для удаления одного дизайна из памяти машины.

1. Нажмите , чтобы открыть меню «Память дизайна». Дважды щелкните миниатюру дизайна, который вы хотите удалить. Появится всплывающее меню. Нажмите значок «Удалить», и система отобразит окно «Подтвердить удаление?».
2. Нажмите , чтобы удалить текущий дизайн. Для отмены нажмите , чтобы отменить операцию удаления дизайна и вернуться в интерфейс меню «Память дизайна».





12.6. Разделение дизайнов



Используя эту функцию, один дизайн можно разделить на два дизайна и сохранить оригинальный дизайн памяти.

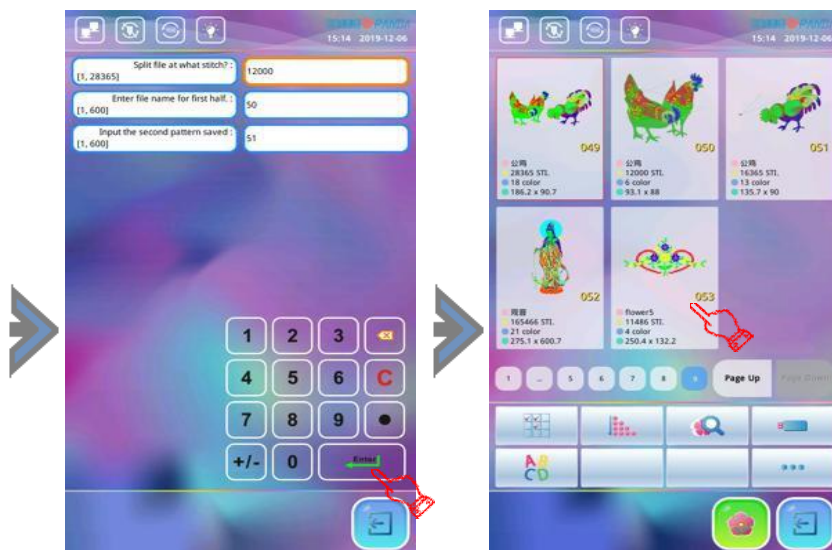
1. Нажмите значок , чтобы войти в «Меню памяти дизайна», затем нажмите значок . Нажмите «Разделить дизайн», система отобразит окно «Разделить дизайн».



2. Используйте числовые значки для ввода номера строчки разделенного номера, названия дизайна первого рисунка, который нужно разделить, и номера второго рисунка, и нажмите  для подтверждения.



Примечание. Система автоматически предоставит минимальный доступный номер дизайна и одно и то же имя дизайна для двух проектов. Если вы не изменили его, просто нажмите  для подтверждения.


3. После нажатия  система разделяет дизайн на два новых дизайна и сохраняет их. Чтобы выйти из операции разделения дизайна, нажмите .





12.7. Объединение дизайнов

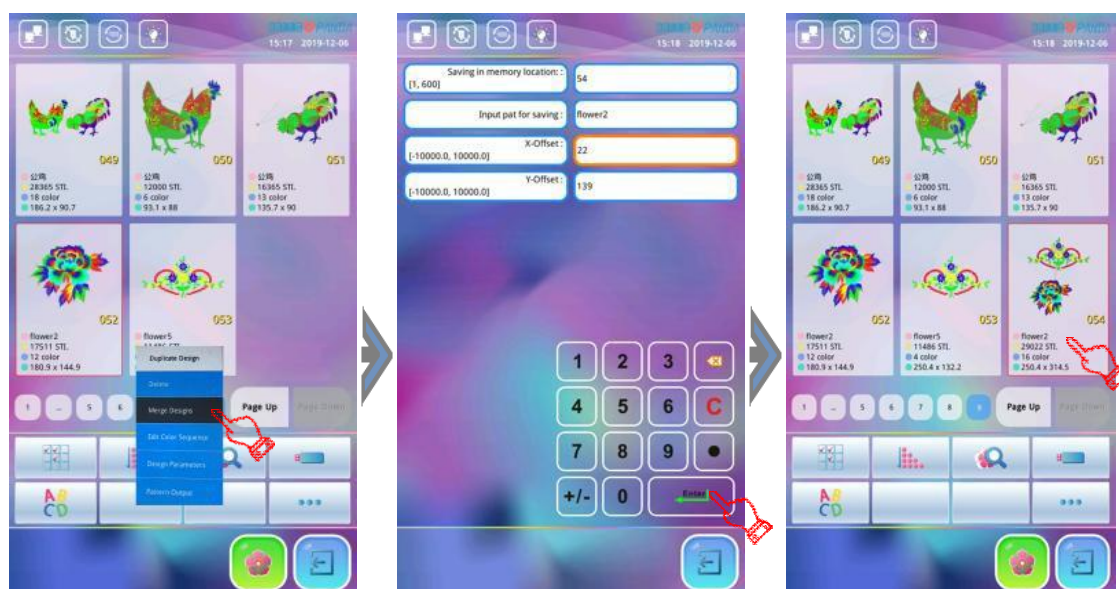
Эта функция нужна для объединения двух дизайнов в один новый. Интервал между двумя проектами - это расстояние от конечной точки первого проекта до начальной точки второго проекта (единица измерения: мм).

1. Нажмите , чтобы перейти к экрану «Меню памяти дизайна», нажмите значок , выберите два дизайна и нажмите «Меню объединения дизайнов».

2. В системе появляется диалоговое окно «Пожалуйста, введите номер дизайна», «Пожалуйста, введите название сохраняемого дизайна», «Относительное расстояние до первого дизайна» и «Относительное расстояние до первого дизайна». Пользователь может изменить вышеуказанные параметры в соответствии с фактическими потребностями, использовать цифровые клавиши для ввода «Номер шаблона», «Имя дизайна» и «Относительно первого интервала X дизайна» и «Относительно первого интервала Y дизайна» (единица измерения: мм). Либо нажмите значок , и система сохранит вновь вышитый дизайн в соответствии с наименьшим доступным номером дизайна, тем же именем дизайна и значением интервала по умолчанию (интервал 0).





3. После подтверждения изменения нажмите значок , система сохранится и запустится, после чего появится сообщение «Пожалуйста, подождите».

4. После сохранения дизайнов слияния система автоматически возвращается к интерфейсу «Меню памяти дизайна». Нажмите  для выхода из операции или для отмены комбинирования дизайна в середине операции.

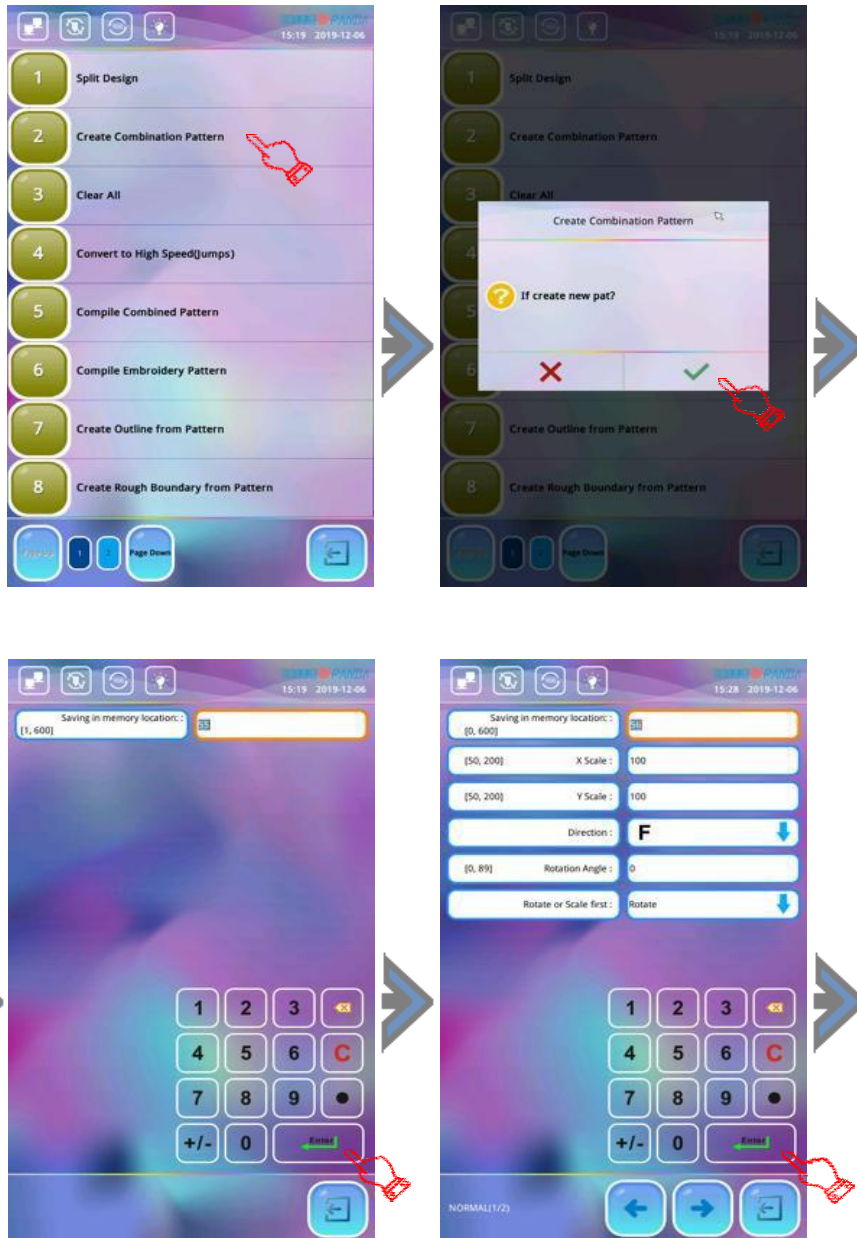


12.8. Создание комбинации дизайнов




Комбинированный дизайн означает группу дизайнов, объединенную из определенных (менее 99) дизайнов памяти после установки их параметров. Комбинированный рисунок устанавливается как автоматическая непрерывная вышивка. В меню «Память дизайна» шаблон с именем «Р-ВАТСН» является комбинацией дизайнов. Система вернется к экрану меню памяти после создания или редактирования шаблона комбинации. Затем нажмите на дизайн и «Pattern Set To EMB», система автоматически вернется к экрану основных функций. Затем после подтверждения вышивания нажмите значок «Пуск» для вышивания. Пользователь также может редактировать комбинационный шаблон с помощью функции «Скомпилировать комбинированный шаблон» для предварительного просмотра и вышивания дизайна.

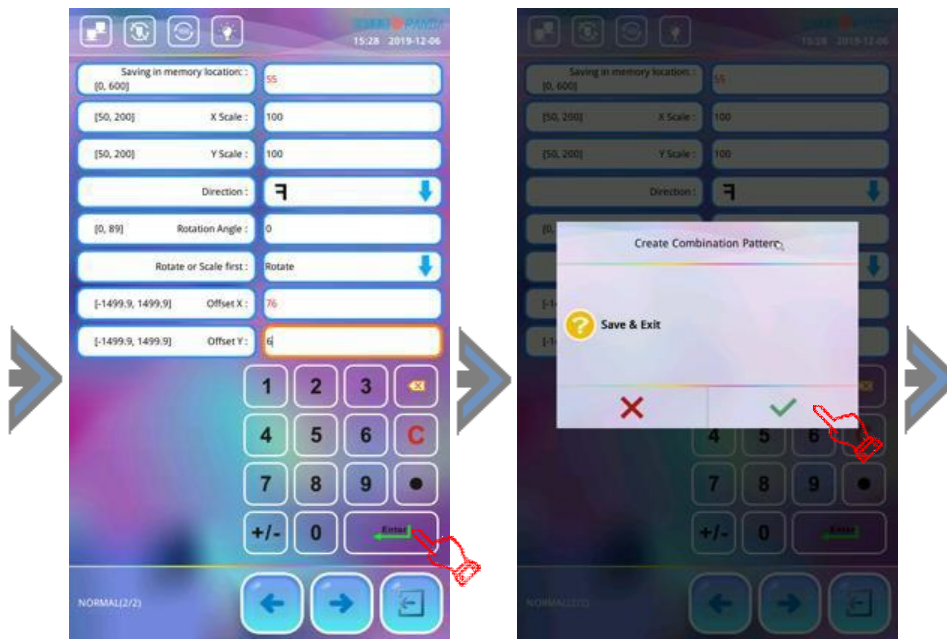
1. Нажмите , чтобы войти в интерфейс «Меню памяти дизайна», затем нажмите значок  и выберите пункт «Создать комбинацию». В системе появится сообщение «Если создать новый шаблон?» выберите , система автоматически предоставит минимальный доступный номер шаблона для сохранения шаблона комбинации. Если вам не нужно изменять этот номер дизайна, вы можете нажать , система сохранит номер шаблона и назовет его «Р». -batch».

2. Затем система предложит «Пожалуйста, введите номер шаблона», пользователь должен ввести первый номер шаблона, который будет объединен, и установить увеличение шаблона, направление вращения, угол поворота, режим приоритета и другие параметры. После настройки нажмите значок «Далее», чтобы отредактировать второй комбинационный шаблон.



3. Далее пользователь вводит номер второго шаблона, который должен быть объединен, и устанавливает увеличение шаблона, направление вращения, угол поворота, режим приоритета и другие параметры. По аналогии пользователь может выбрать несколько комбинаций шаблонов. Если изменяемый дизайн не является первым в комбинированном дизайне, расстояние (единица измерения: мм) шаблона относительно первого дизайна должно быть установлено в соответствии с фактическими потребностями.

4. После того, как все параметры вышивания комбинированного рисунка были изменены, нажмите **Enter** или , чтобы выйти из режима изменения. В это время в системе появится диалоговое окно «Сохранить и выйти». Если вы сохраните, нажмите , чтобы сохранить и выйти. Если вы хотите отменить изменения, нажмите , чтобы выйти из режима редактирования.







5. После сохранения отредактированного дизайна вы можете войти в интерфейс «Меню памяти дизайна», чтобы увидеть, что шаблон был сохранен в памяти. Пока данный шаблон не может быть предварительно отображен. Вы должны выбрать этот дизайн и подтвердить вышивку, после чего он будет отображаться системой.

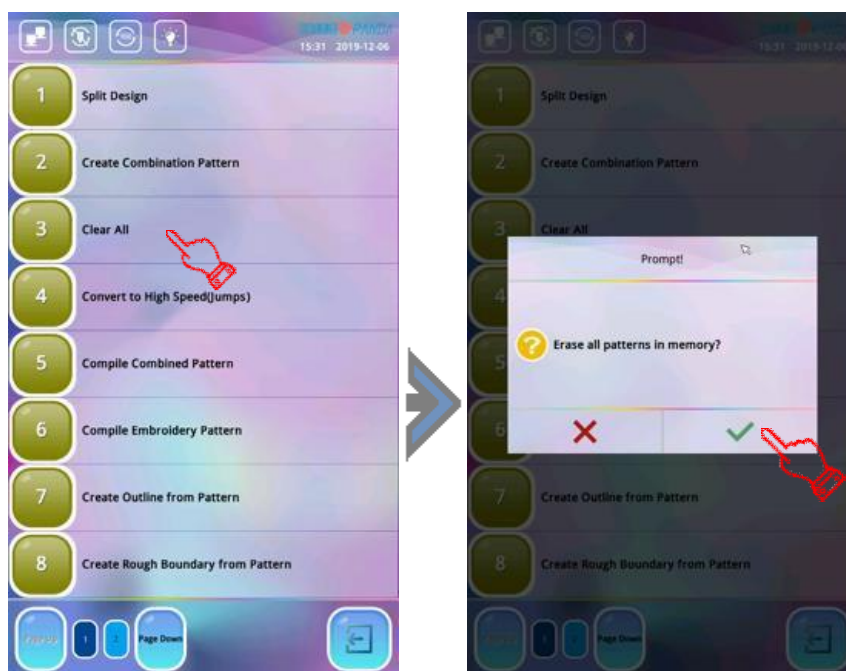


12.9. Удаление всех дизайнов из памяти

Эта функция предназначена для удаления всех дизайнов из памяти. Будьте осторожны, используя эту функцию. Удаленные таким образом дизайны восстановить невозможно.



1. Нажмите  на главном экране функций, чтобы войти в меню «Память дизайна», нажмите значок , затем нажмите «Очистить все», появится окно «Удалить все рисунки в памяти?».


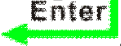
2. Если вы подтверждаете удаление всех дизайнов из памяти, нажмите значок , и все шаблоны в памяти будут удалены. Нажмите значок , чтобы отменить операцию и вернуться.




12.10. Чтение дизайнов с USB

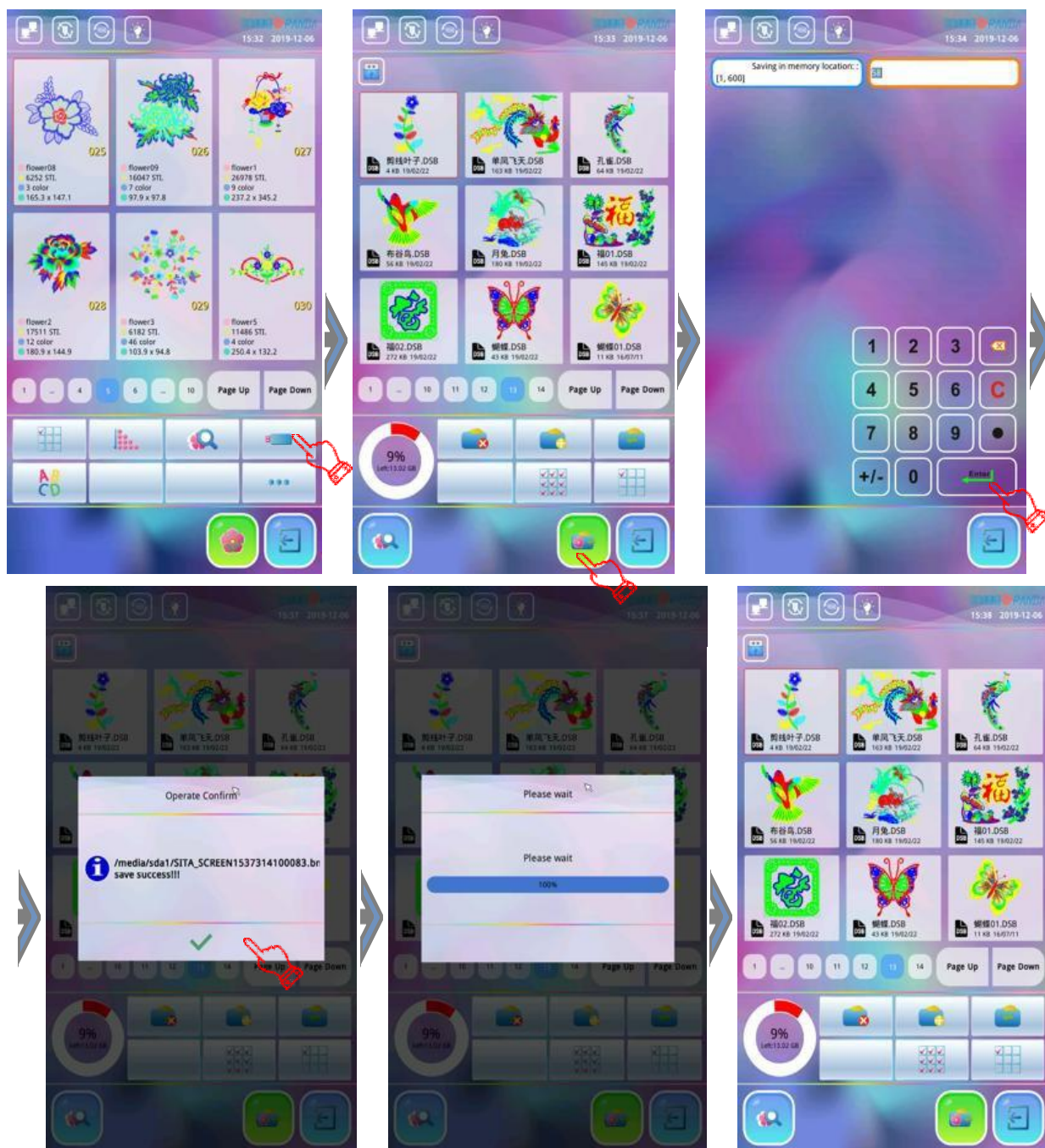
Эта операция предназначена для сохранения дизайна с USB в системную память машины.

1. Вставьте флэш-накопитель USB, нажмите , чтобы войти в меню «Память дизайна», и нажмите . Дизайн на USB-накопителе будет показан в небольшом окне справа. Используйте «Page Up» и «Page Down» при необходимости.

2. После выбора шаблонов, которые необходимо сохранить, нажмите значок , система выдаст всплывающее окно «Пожалуйста, введите номер шаблона» и автоматически предоставит минимальный доступный номер шаблона. Если вам нужно изменить имя дизайна, нажмите соответствующий значок номера. Если нет необходимости вносить изменения, просто нажмите значок  **Enter**, чтобы подтвердить.

3. Если вам нужно продолжить ввод, повторите шаги 1 и 2 выше; если нет, нажмите  для выхода.


4. Если шаблон хранится в другом каталоге флэш-накопителя USB, выберите каталог для ввода, а затем нажмите, чтобы выбрать шаблон для сохранения.







12.11. Сохранить дизайн на USB

Эта операция предназначена для вывода рисунков из памяти вышивальной системы на флэш-накопитель USB. Эта операция возможна при условии, что в системе не установлен пароль для «Запрета проектирования».

Конкретные операции заключаются в следующем:

1. Вставьте флэш-накопитель USB, нажмите .
2. Система перечисляет дизайны в памяти и отображает их. Пользователь может найти шаблоны, которые необходимо скопировать, с помощью «Page Up / Page Down».

После двойного щелчка по шаблону, система открывает всплывающее меню. Выберите «Вывод шаблона».




3. Нажмите , система отобразит диалоговое окно «Введите имя файла» и отобразит соответствующие буквенные и цифровые клавиши на экране. Если вам необходимо изменить его, введите новое имя файла дизайна на клавиатуре, затем нажмите  **Enter**, система сохранит дизайн на USB-накопителе с этим именем файла. Если никаких изменений не требуется, нажмите  **Enter**, и система сохранит дизайн на USB-накопителе с тем же именем файла. Если вам нужно выйти, нажмите  для выхода.



Глава 13. Управление специальными дизайнами

13.1. Преобразование в высокоскоростной дизайн

С помощью этой функции стежки, длина которых больше 5 мм, могут быть автоматически преобразованы в короткие. Это будет способствовать высокой скорости вышивания.


1. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна». Используйте значок «Page Up / Page Down» для поиска необходимого шаблона, который будет сгенерирован.
2. Нажмите на конкретный шаблон один раз, затем нажмите значок  и нажмите «Преобразовать в высокоскоростной». Система отобразит диалоговое окно «Пожалуйста, введите номер шаблона» и автоматически предоставит наименьший доступный номер шаблона и название шаблона «P-HSPEED». Если никаких изменений не требуется, нажмите значок  **Enter**, и система сохранит этот высокоскоростной шаблон с этим номером шаблона и именем шаблона «P-HSPEED».


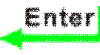


13.2. Составить комбинированный шаблон


Как видно из раздела «Редактирование комбинированного дизайна», «комбинированный дизайн» представляет собой набор информационных файлов с несколькими шаблонами и несколькими параметрами. Если вы хотите перенести данный дизайн вышивки на станки других марок, вы должны создать читаемый стандартный базовый рисунок.

Эта функция предназначена для обеспечения генерации базовых шаблонов из комбинированных шаблонов.

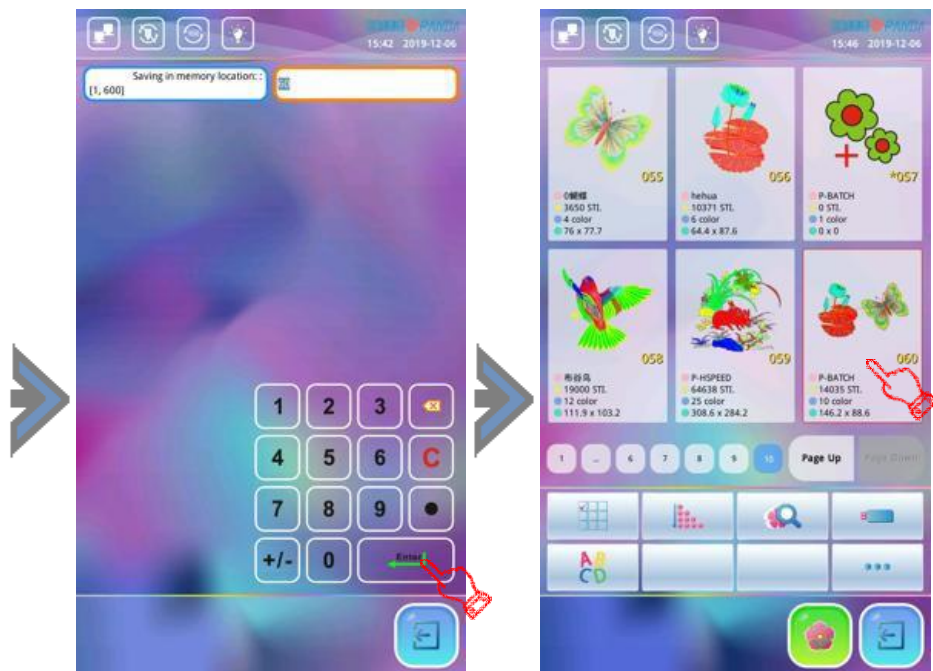
1. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна». Используйте значок «Page Up / Page Down», чтобы найти шаблон комбинации, который нужно сгенерировать, и нажмите, чтобы выбрать его.

Примечание. Комбинированный рисунок не может быть отображен заранее. Чтобы выбрать комбинированный рисунок, необходимо запомнить номер рисунка вышитого ранее комбинированного рисунка. Затем нажмите значок , чтобы выбрать меню «Скомпилировать комбинированный рисунок». В диалоговом окне «Пожалуйста, введите номер шаблона» автоматически указывается наименьший доступный номер шаблона и имя шаблона с именем «P-NORMAL». Если никаких изменений не требуется, нажмите значок  **Enter**, система сохранит базовый шаблон этой комбинации с этим номером шаблона и системным именем шаблона «P-NORMAL» по умолчанию. После сохранения система автоматически перейдет к интерфейсу «Управление дизайном памяти».



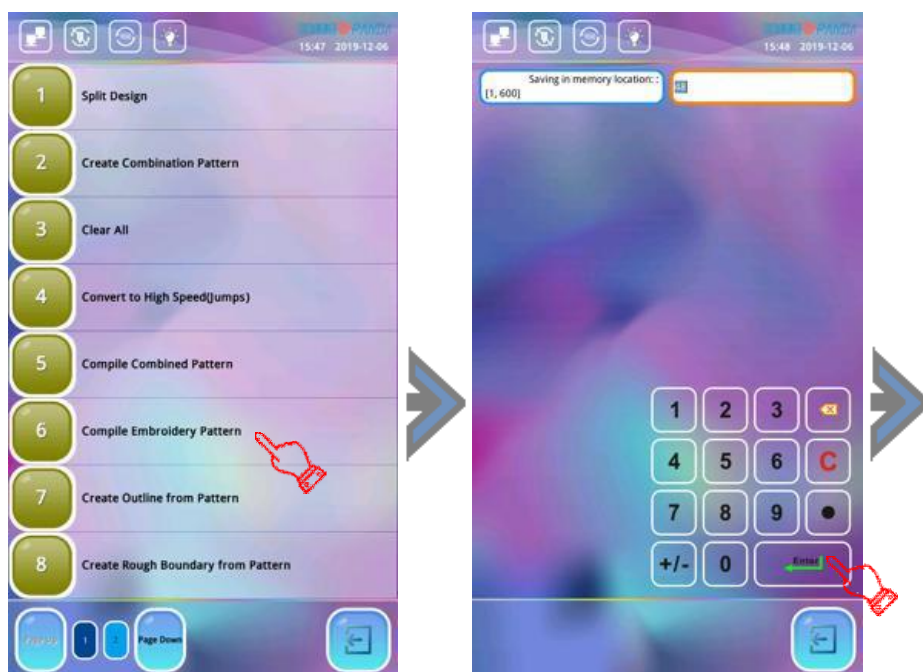
2. Если вы хотите продолжить генерировать базовый шаблон, повторно выберите новый шаблон комбинации. Если вы хотите выйти, нажмите .

3. После того, как базовый шаблон сгенерирован из комбинации, мы можем перейти к экрану «Управление дизайном памяти», чтобы увидеть базовый шаблон в памяти.



13.3. Составить рисунок вышивки

Эта операция заключается в создании рисунка со связанными параметрами вышивания, сохраненными в системной памяти, в базовый рисунок с такими изменениями, как увеличение, вращение и повторение. Поэтому эта операция генерируется только в том случае, если задано количество изменений, таких как увеличение, вращение и повторение.






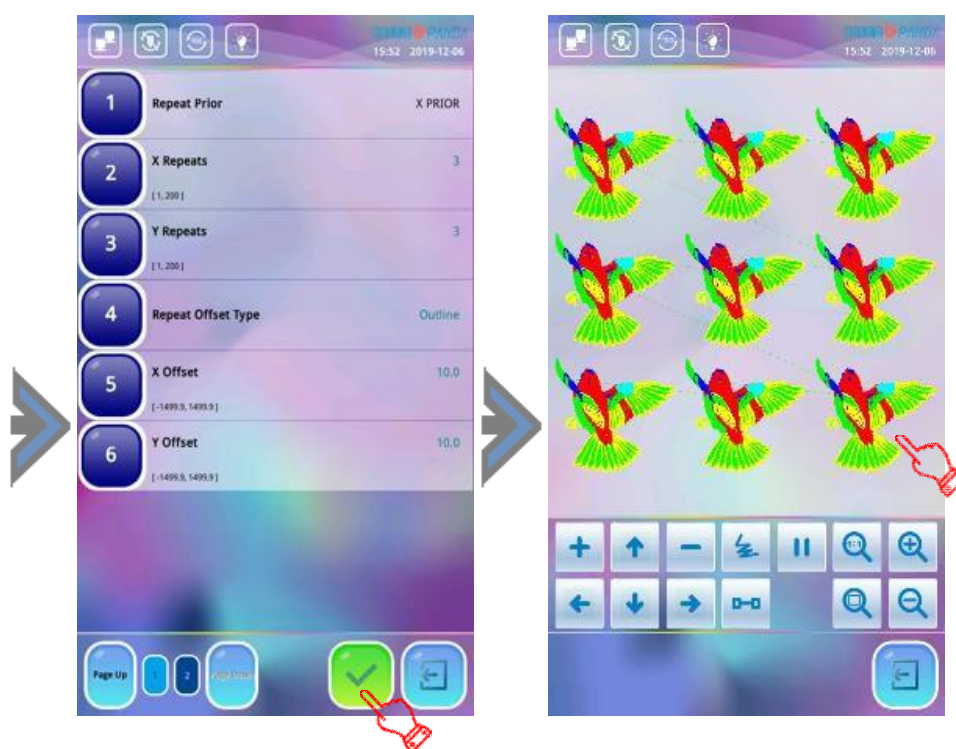
1. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна». Используйте значок «Page Up / Page Down», чтобы найти шаблон, который вы хотите сгенерировать, и нажмите, чтобы выбрать его. После нажатия значка  выберите меню «Скомпилировать»

рисунок вышивания», и система отобразит диалоговое окно «Пожалуйста, введите номер рисунка» и автоматически предоставит наименьший доступный номер рисунка и имя рисунка с именем «P-PARAME». Если никаких изменений не требуется, нажмите **Enter**, чтобы подтвердить. Система отобразит интерфейс «Настройка параметров вышивания». Пользователь должен проверить ранее установленные параметры вышивания. Если никаких изменений не требуется, нажмите значок **✓**, система сохранит текущие параметры по умолчанию. Если вам нужно что-либо изменить, нажмите соответствующие параметры для изменения, а далее нажмите значок **✓** для подтверждения после изменения.






2. Система сохранит базовый дизайн, сгенерированный параметрами вышивания, с этим номером дизайна и системным именем по умолчанию «P-PARAME». Если вы продолжаете создавать базовый дизайн, повторите описанную выше операцию; если вы хотите выйти, нажмите значок .



13.4. Создать контур из дизайна

Эта функция предназначена для создания нового дизайна в соответствии с контуром выбранного оператором дизайна. Если исходный рисунок увеличивается, поворачивается и повторяется, контурный рисунок также увеличивается, поворачивается и повторяется соответственно.








1. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна», используйте значок «Page Up / Page Down», чтобы найти рисунок, который нужно сгенерировать, и нажмите, чтобы выбрать его. Нажмите значок  и нажмите «Создать контур из шаблона», система отобразит «Сохранение в памяти» и автоматически предоставит номер дизайна по умолчанию и имя дизайна по умолчанию «P-OUTLIN». Если никаких изменений не требуется, нажмите значок  для подтверждения, и система отобразит интерфейс «Настройка параметров вышивания». Пользователь должен проверить параметры вышивания, которые были установлены ранее. Если требуются какие-либо изменения, нажмите соответствующие клавиши; если нет, нажмите  для подтверждения.
2. Система сохранит основной контур рисунка, созданный параметрами вышивания, с этим номером рисунка и именем рисунка «P-OUTLIN» по умолчанию. Если вы продолжаете генерировать контур шаблона, повторите описанную выше операцию, если хотите выйти, нажмите значок .

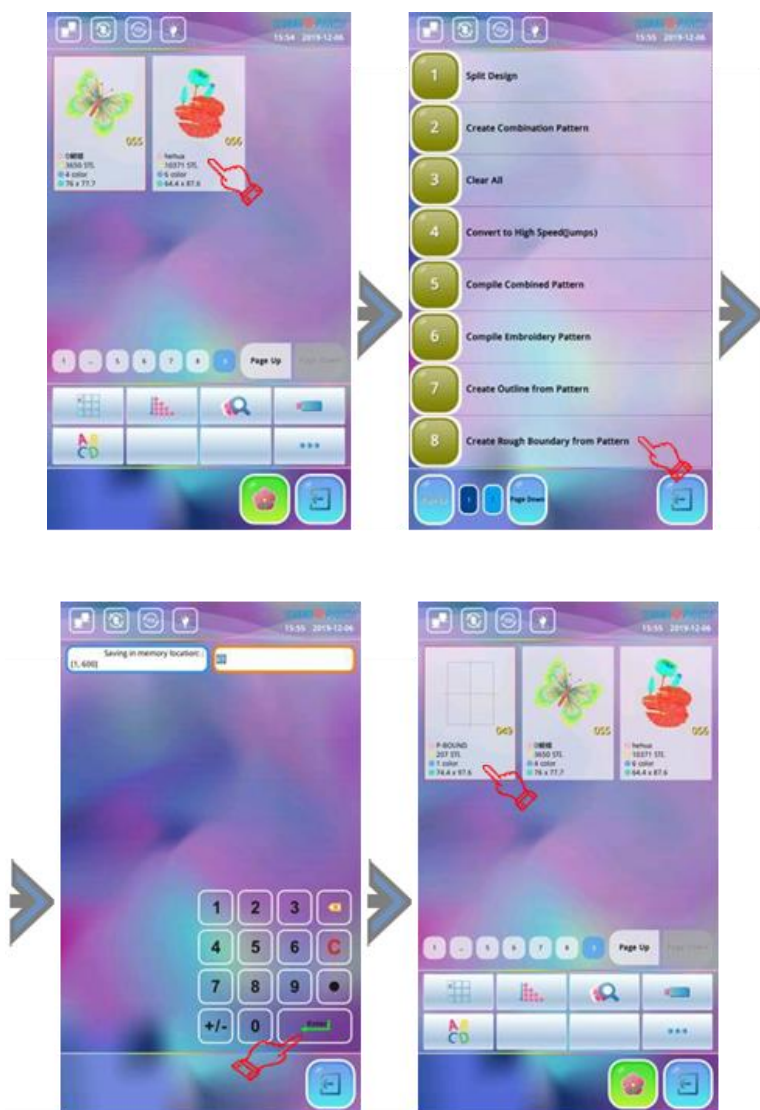


13.5. Создание границы из дизайна

Эта функция предназначена для создания неровной границы с начальной точкой и поперечной линией в соответствии с контуром назначенного дизайна. Если рисунок увеличивается, поворачивается и повторяется, новый рисунок увеличивается, поворачивается и повторяется соответственно.

1. Нажмите , чтобы войти в «Меню памяти дизайна», используйте «Page Up / Page Down», чтобы найти рисунок, который нужно ограничить, и нажмите, чтобы выбрать его. Нажмите значок  и выберите меню «Создать грубую границу из шаблона», система отобразит диалоговое окно «Пожалуйста, введите номер шаблона» и автоматически предоставит наименьший доступный номер шаблона и имя шаблона с именем «P-BOUND», если никаких изменений не требуется, нажмите значок .



2. Затем система показывает на экране «Параметры дизайна» для проверки. Если вам нужно изменить что-либо, нажмите соответствующий параметр. Если вам не нужно вносить изменения, нажмите , и система сохранит границу шаблона с этим номером шаблона и именем шаблона «P-BOUND» по умолчанию. Если вы продолжаете создавать границу, повторите описанную выше операцию. Если вы хотите выйти, нажмите значок .

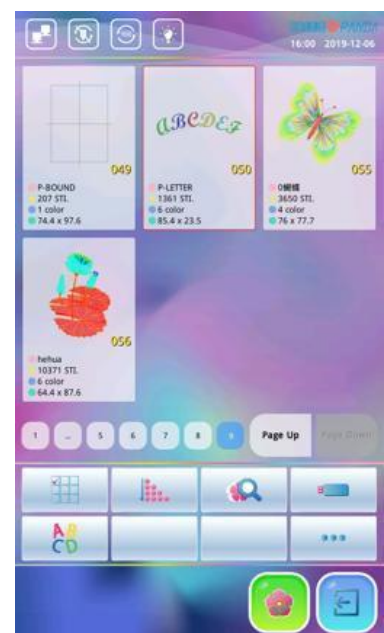
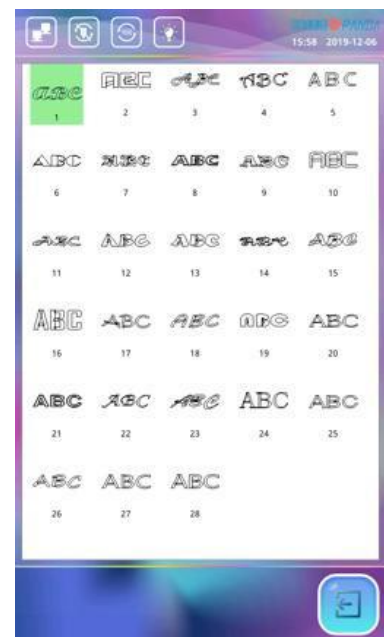



Глава 14. Операции по вышивке букв



14.1. Создание шаблонов букв

Эта операция необходима для того, чтобы ввести буквенные символы, которые впоследствии будут преобразованы в шаблон вышивки. Можно использовать различные варианты шрифтов для вышивания. В то же время, система также предоставляет различные функции набора текста, что значительно улучшает вид вышивки.

1. Нажмите значок  на главном экране функций, чтобы войти в интерфейс «Управление дизайном памяти», и нажмите значок . Система выйдет из интерфейса редактирования ввода символов, и оператор сможет использовать клавиатуру в правом нижнем углу.



2. После ввода символов нажмите на поле шрифта, чтобы выбрать нужный, и при необходимости установите соответствующие параметры символов. Нажмите значок  для подтверждения, и система войдет в интерфейс расположения символов.

3. В интерфейсе «Расположение символов» оператор может использовать функциональные клавиши в нижней части экрана для выполнения набора символов по мере необходимости. После выполнения набора текста нажмите значок , и система отобразит окно хранения шаблона и автоматически предоставит наименьший доступный номер шаблона и имя шаблона с именем «P-LETTER». Если не требуется никаких изменений, нажмите значок  и система сохранит этот шаблон с данным номером и названием «P-LETTER» по умолчанию. После сохранения система автоматически перейдет к интерфейсу «Управление дизайном памяти».

14.2. Интерфейс редактирования ввода символов

Войдите в интерфейс «Редактирование ввода символов».



№	Название	Описание	По умолчанию
1	Буквенный набор	Буквенные символы латиницей, цифры, символы, которые нужно вышить	-
2	Шрифт для вышивания	Выбранный шрифт действителен для всего вводимого текста. Если вам нужно изменить шрифт отдельных символов, вы можете изменить их в интерфейсе «Расположение символов»	#1
3	Расположение	Существует четыре типа расположения: 1 - горизонтальное расположение 2 - вертикальное расположение 3 - изогнуто вверх и 4 - изогнуто вниз	Горизонтальное расположение
4	Высота символов	Для высоты символа, соответствующего выбранному шрифту, единицей измерения является миллиметр	20 мм
5	Расстояние	Расстояние между центрами символов в миллиметрах	0 мм









6	Угол поворота символа	Изменять ли угол каждого символа в зависимости от положения дуги	Нет
7	Угол поворота	Угол, на который строка поворачивается от своего центра	0
8	Угол курсива	Угол наклона введенного символа зависит от его вертикальной осевой линии.	0
9	Плотность стежка	Это относится к расстоянию между стежками компенсации созданного дизайна. Чем меньше значение, тем выше плотность компенсационных стежков	4
10	Угол поворота буквы	Относится к углу, на который каждый введенный символ поворачивается относительно своей центральной точки	0
11	Изменение цвета букв	Указывает, использует ли каждый введенный символ независимый цвет при вышивании	Нет

14.3. Интерфейс символов

Войдите в интерфейс расположения символов.





№	Значок	Описание	Примечание
1		Войти в интерфейс «Редактирование ввода символов» и изменить слова, символы и цифры, которые необходимо вышить	
2		Изменить шрифт выбранного символа	Только для выбранных символов
3		Переключить режим отображения символов: 1. Отобразить контур 2. Отобразить стежки	Для всех символов
4		Вышивается ли выбранный символ независимым цветом	Для всех символов


5		Поднять символ вверх	Только для выбранных символов
6		Опустить символ вниз	Только для выбранных символов
7		Двигать символ влево	Только для выбранных символов
8		Двигать символ вправо	Только для выбранных символов
9		Расположить все символы горизонтально	Для всех символов
10		Расположить все символы вертикально	Для всех символов
11		Расположить все символы по восходящей дуге	Для всех символов
12		Расположить все символы по нисходящей дуге	Для всех символов
13		Когда строка символов расположена по дуге, угол символа изменяется в зависимости от положения дуги (угол символа перпендикулярен дуге)	Для всех символов
14		Когда строка символов расположена по дуге, угол символа не меняется в зависимости от положения дуги (угол символа перпендикулярен горизонтальной линии)	Для всех символов
15		Увеличить все введенные символы, чтобы увидеть детали	Для всех символов
16		Уменьшить все введенные символы	Для всех символов
17		Отобразить все введенные символы 1:1	Для всех символов
18		Отобразить все введенные символы в полноэкранных пропорциях	Для всех символов
19		Переход к следующему меню	
20		Вращать строку против часовой стрелки вдоль центра строки	Для всех символов
21		Вращать строку по часовой стрелке вдоль центра строки	Для всех символов
22		Когда строка расположена по дуге, увеличить дугу	Для всех символов
23		Когда строка расположена по дуге, уменьшить	Для всех


		дугу	СИМВОЛОВ
24		Увеличить расстояние между символами	Для всех СИМВОЛОВ
25		Уменьшить расстояние между символами	Для всех СИМВОЛОВ
26		Повернуть выбранный символ против часовой стрелки	Только для выбранных СИМВОЛОВ
27		Повернуть выбранный символ по часовой стрелке	Только для выбранных СИМВОЛОВ
28		Увеличить высоту выбранного символа	Только для выбранных СИМВОЛОВ
29		Уменьшить высоту выбранного символа	Только для выбранных СИМВОЛОВ
30		Выбранный символ отражается по горизонтали вдоль своего центра	Только для выбранных СИМВОЛОВ
31		Выбранный символ отражается по вертикали вдоль своего центра	Только для выбранных СИМВОЛОВ
32		Увеличить компенсационную плотность стежков всех символов	Для всех СИМВОЛОВ
33		Уменьшить компенсационную плотность стежков всех символов	Для всех СИМВОЛОВ
34		Увеличить ширину выбранного символа	Только для выбранных СИМВОЛОВ
35		Уменьшить ширину выбранного символа	Только для выбранных СИМВОЛОВ
36		Чтобы переключить выбранные символы, вы должны выбрать все или выбрать символ, прежде чем сможете редактировать его. Если в центре символа есть красный «+», это означает, что буква выбрана. Все символы выбраны по умолчанию. После нажатия данного значка был выбран первый символ, а затем второй, и так далее. Когда выбрана последняя буква, нажмите значок  , все символы будут выбраны снова	

Глава 15. Циклическая вышивка

При включении циклической вышивки, после завершения назначенного рисунка машина автоматически вернется к начальной точке рисунка и снова вышьет его, не требуя нажатия значка «Пуск» вручную.




1. Если циклическая вышивка не установлена, нажмите значок  и нажмите значок пользовательского параметра . Затем нажмите элемент «Параметр помощника вышивания», выберите пункт «Повторить вышивание» и выберите «Да».

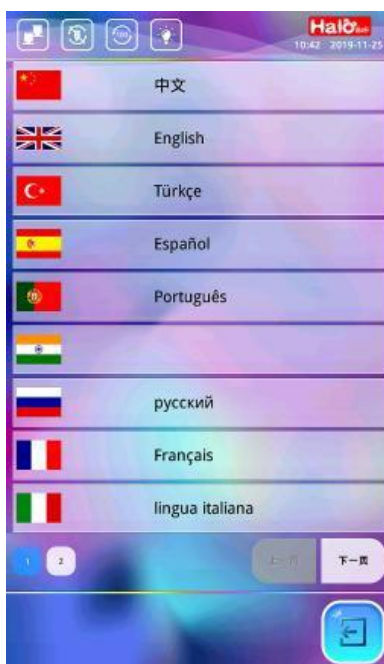
2. Система возвращается к главному экрану функций, машина находится в состоянии циклической вышивки, в это время значок циклической вышивки под основным экраном функций показывает .

3. Когда циклическая вышивка установлена и есть необходимость выключить ее, перейдите к элементу «Помощник по вышивке», выберите пункт «Повторить вышивание» и выберите «Нет». Значок циклической вышивки под основным интерфейсом отображается перечеркнутым .



Глава 16. Выбор языка системы

Нажмите значок  на главном экране функций и нажмите значок , чтобы войти в интерфейс настройки языка системы. Выберите язык, который вы хотите использовать. После настройки система автоматически вернется к предыдущему интерфейсу, и тип языка будет немедленно переключен. Если вы хотите выйти из режима переключения языка, нажмите значок  в правом нижнем углу интерфейса.



Приложение 1. Возможные неполадки

Неполадка	Причина	Решение
Поломка иглы	1. Игла слишком тонкая или погнута 2. Материал слишком плотный 3. Игла установлена неправильно	1. Замените иглу 2. Подберите иглу, соответствующую типу материала 3. Установите иглу правильно
Подпрыгивает игла	1. Игла установлена не правильно 2. Игла слишком тонкая или погнута	1. Установите иглу правильно 2. Замените иглу
Обрыв нити	1. Старая или бракованная нить 2. Неправильная заправка нити 3. Слишком сильное натяжение нити	1. Замените нитки 2. Заправьте нитку правильно 3. Уменьшите натяжение нити
Некачественная программа	1. Слишком мелкая строчка, не соответствует типу ткани 2. Нить обрывается в одних и тех же местах узора	1. Откорректировать программу вышивки 2. Проверить исходные данные
Игла	1. Размер иглы не соответствует толщине нити 2. Искривление иглы или есть царапина на игле 3. Плохо установлена игла 4. К игле прилипли липкие вещества и т.д.	1. Заменить на иглу соответствующего размера 2. Заменить на новую иглу 3. Установить правильно иглу. 4. Удалить прилипшие вещества или заменить иглу
Нить	1. Размер иглы не соответствует толщине нити 2. Нить старая, низкой закрутки, нить неэластична 3. Нить правой закрутки	1. Заменить на нить соответствующей толщины 2. Заменить на нить хорошего качества 3. Заменить на нить левой закрутки
Натяжение нитей	Слишком сильно натянуты игольная и челночная нити.	Отрегулировать натяжение нитей
Ткань и пальцы	Плохо натянута ткань на пальцах	Лучше натянуть ткань
Регулировка иглы и челнока	Плохо отрегулирован зазор между иглой и челноком	Отрегулировать зазор между иглой и носиком челнока(0,3-0.5 мм)
Челнок	1. Царапина на челноке 2. Неплавное вращение челнока	1. Удалить царапину или заменить челнок 2. Чистка или замена челнока

Приложение 2. Требования к условиям эксплуатации

Уровень освещенности

Характеристика зрительной работы	Наименьший или эквивалентный размер объекта различения, мм	Разряд зрительной работы	Подразряд зрительной работы	Контраст объекта с фоном	Характеристика фона	Освещенность, лк				Искусственное освещение		Естественное освещение			Совмещенное освещение								
						при системе комбинированного освещения		при системе общего освещения		Р	K _т %	12	13	14	15								
						всего	от общего	в том числе	при системе							КЕО, е _н %	при верхнем или комбинированном освещении	при верхнем или боковом освещении	при боковом освещении				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15									
Высокой точности	От 0,30 до 0,50	III	а	Малый	Темный	2000	200	500	40	15													
						1500	200	400	20	15													
						1000	200	300	40	15													
						750	200	200	20	15													
						750	200	300	40	15													
						600	200	200	20	15													
						400	200	200	40	15													
						750	200	300	40	15													
						500	200	200	20	15													
						400	200	200	40	15													
						750	200	300	40	20													
						Средней точности	Св.0,5 до 1,0	IV	а	Малый	Средний	750	200	300	40	20							
500	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			
400	200	200	40	20																			

Требования к микроклимату

Оптимальные и допустимые нормы температуры, относительной влажности и скорости движения воздуха в рабочей зоне производственных помещений

Период года	Категория работ	Температура, °С						Относительная влажность	
		оптимальная	допустимая				оптимальная	допустимая на рабочих местах	
			верхняя граница	на рабочих местах		нижняя граница			
				посто-янных	непосто-янных				посто-янных
Холодный	Легкая - I а	22-24	25	26	21	18	40-60	75	
	Легкая - I б	21-23	24	25	20	17	40-60	75	
	Средней тяжести - II а	18-20	23	24	17	15	40-60	75	
	Средней тяжести - II б	17-19	21	23	15	13	40-60	75	
	Тяжелая - III	16-18	19	20	13	12	40-60	75	
	Легкая - I а	23-25	28	30	22	20	40-60	55 (при 28 °С)	
Теплый	Легкая - I б	22-24	28	30	21	19	40-60	60 (при 27 °С)	
	Средней тяжести - II а	21-23	27	29	18	17	40-60	65 (при 26 °С)	
	Средней тяжести - II б	20-22	27	29	16	15	40-60	70 (при 25 °С)	
	Тяжелая - III	18-20	26	28	15	13	40-60	75 (при 24 °С и ниже)	

Уровень шума

Эквивалентный уровень звука в контрольной точке рабочего места на расстоянии 0,5 м от оси иглы и 0,3 м над плоскостью игольной пластины в соответствии с ГОСТ 12.1.003 не превышает 80 дБА при работе машины по ее основному назначению, с коэффициентом машинного времени 0,4, коэффициентом использования максимальной скорости шитья 0,7 и при уровне звука фонового шума не более 70 дБА.

Электробезопасность

Технические средства и способы обеспечения электробезопасности машин должны соответствовать ГОСТ 27487-1987г. с учетом условий эксплуатации и характеристик источников электрической энергии.

- Степень защиты электрооборудования IP40 - по ГОСТ 14254-2015г.
- Класс защиты от поражения электрическим током 01 - по ГОСТ 12.2.007.0-1975г.

Приложение 3. Тара и упаковка

- 1.** Перед упаковкой оборудование законсервировано по условиям консервации для группы изделий со сроком хранения до 18 месяцев по ГОСТ 9.014-78.
- 2.** Оборудование поставляется составными частями: вышивальная голова, стол (в разобранном виде с укрупненными сборочными единицами), столешница, ноги. Части упаковываются в картонные ящики.
- 3.** При упаковке используются материалы: полиэтиленовая пленка ГОСТ 10354-82; картон гофрированный ГОСТ 7376-84.
- 4.** Хранение оборудования по группе условий ОЖ4 для исполнения УХЛ4 ГОСТ 15150-69, а для исполнения 04 по группе ОЖ2 ГОСТ 15150-69.

Приложение 4. Указания по выводу из эксплуатации и утилизации

Швейная машина относится к оборудованию с многолетним сроком хранения (ГОСТ Р51121-97), а долговечность технического оборудования по ГОСТ Р 2.001-93 зависит от выполнения необходимой системы технического обслуживания и ремонта – предельный срок эксплуатации для неё не устанавливается.

При выводе оборудования из эксплуатации необходимо соблюдать особую осторожность при выполнении следующих этапов:

- демонтаж оборудования с рабочей площадки;
- транспортировка и погрузка /разгрузка оборудования;
- разборка оборудования на отдельные составляющие материалы.

Оборудование нельзя выбрасывать вместе с домашними отходами. Заказчик несет ответственность за вывод оборудования из эксплуатации, утилизацию и удаление материалов, входящих в состав оборудования.

При выводе оборудования из эксплуатации и его демонтаже необходимо соблюдать производственную целесообразность и требование Федеральных законов от 10.01.2002 №7-ФЗ «Об охране окружающей среды» и от 24.06.1998 3 89-ФЗ «Об отходах производства».